

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, S., & Nugroho, E. (2023). Integrasi Kuliner Lokal dalam Sistem Wisata Digital. *Jurnal Pariwisata Dan Kuliner*, 14(2), 56–70.
- Aminah, S. (2022). Dampak penggunaan teknologi digital terhadap partisipasi masyarakat dalam sektor pariwisata. *Jurnal Ekonomi Pembangunan*, 8(2), 101–110.
- Beck, K., Beedle, M., van Bennekum, A., Cockburn, A., Cunningham, W., Fowler, M., ... & Thomas, D. (2021). *Manifesto for Agile Software Development*. <https://Agilemanifesto.org/>
- Fadilah, R., & Yulianto, B. (2022). Pengaruh Penggunaan HTML5 dan CSS3 terhadap Kecepatan Akses Website. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 10(1), 55–67.
- Fadilah, R., & Yulianto, B. (2023). Penggunaan Javascript dalam Pengembangan Aplikasi Web Modern. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 11(1), 45–60.
- Fitriani, M., & Wibowo, T. (2023). Kontribusi Kuliner Terhadap Pengembangan Ekonomi Lokal di Daerah Wisata. *Jurnal Ekonomi Kreatif*, 14(3), 40–48.
- Fitriani, A. (2021). *Digitalisasi Kuliner dalam Pariwisata Berkelanjutan*. Bumi Aksara.
- Fitriani, R. (2021). *Kuliner Tradisional sebagai Daya Tarik Wisata di Indonesia*. Alfabeta.
- Handoko, B., Suryadi, B., & Wibowo, T. (2021). Implementasi Peta Interaktif untuk Sistem Wisata. *Jurnal Sistem Informasi*, 9(3), 101–115.
- Harsono, B., & Nugraha, S. (2023). Pengaruh Rating dan Review Online dalam Pengambilan Keputusan Wisata. *Jurnal Riset Pariwisata Digital*, 5(1), 65–80.
- Hidayat, R., Suryono, D., & Anwar, M. (2022). Implementasi Framework PHP *Laravel* dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 9(2), 150–160.
- Kreatif., K. P. dan E. (2023). *Strategi digital tourism dalam menggaet wisatawan*. Kementerian Pariwisata Dan Ekonomi Kreatif Republik Indonesia. <https://kemenparekraf.go.id/ragam-pariwisata/Strategi-Digital-Tourism-dalam-Menggaet-Wisatawan>
- Kusuma, R., & Arifin, H. (2023a). Analisis Efisiensi Visual Studio Code dalam Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 15(1), 87–102.
- Kusuma, R., & Arifin, H. (2023b). Pemanfaatan *Firestore* dalam Pengembangan Aplikasi Berbasis Cloud. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 15(1), 87–102.

- Martin, R. C. (2003). *Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices*. Prentice Hall.
- Nugroho, A., Rachmawati, T., & Syahputra, F. (2023). Optimasi Keamanan dan Kinerja PHP dalam Pengembangan Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 12(1), 78–90.
- Prasetyo, B., & Rachman, H. (2023). Analisis Kinerja *Black box Testing* dalam Pengembangan Aplikasi Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 20(1), 89–101.
- Pratama, B., & Santoso, I. (2022). Implementasi *Firebase* Realtime Database dalam Aplikasi Mobile. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi*, 10(3), 54–67.
- Pratama, D., & Santoso, H. (2022). Strategi Pengembangan Infrastruktur Pariwisata Berbasis Teknologi Digital. *Jurnal Perencanaan Pariwisata*, 6(4), 90–95.
- Pratama, R., & Kusuma, T. (2022). Analisis Efektivitas Metode *Agile* dalam Proyek IT di Indonesia. *Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen*, 11(3), 88–95.
- Pratama, R. (2021a). Implementasi Sistem Informasi pada Sektor Pariwisata di Indonesia. *Jurnal Pariwisata Dan Teknologi Informasi*, 8(2), 102–109.
- Pratama, R. (2021b). Sistem informasi berbasis web untuk promosi kuliner daerah. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Aplikasi*, 9(2), 100–112.
- Putra, A., & Sari, D. (2022). *Peran digitalisasi dalam pengembangan pariwisata dan kuliner di Indonesia*. Gramedia.
- Putra, A., & Sari, R. (2022). Sistem Informasi Wisata Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi Pariwisata*, 8(2), 45–56.
- Putra, H., & Setiawan, D. (2022). Analisis Penerapan ES6 dalam Pengembangan Web Interaktif. *Jurnal Riset Teknologi Web*, 9(3), 78–92.
- Putra, Y., & Hidayat, R. (2022). Penerapan Teknik Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis pada *Black box Testing*. *Jurnal Ilmu Komputer Terapan*, 17(1), 56–72.
- Putri, S., & Aditya, F. (2022). Pengembangan Sistem Informasi UMKM Menggunakan Metode *Agile*. *Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen Bisnis*, 10(1), 88–95.
- Rahman, A., & Sari, D. (2021). Peningkatan Produktivitas Pengembang dengan IntelliSense pada Visual Studio Code. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi*, 10(3), 54–67.
- Rahman, A., Santoso, D., & Wijaya, T. (2023). Optimasi HTML5 dan *Javascript* dalam Pengembangan Website Responsif. *Jurnal Informatika Terapan*, 11(2), 101–115.
- Rahman, B., & Nugroho, T. (2023). Analisis sistem informasi pariwisata berbasis web untuk meningkatkan aksesibilitas informasi wisatawan. *Jurnal Teknologi Informasi*, 14(2), 85–97.

- Rahman, F., & Utami, L. (2023). Pengaruh Digitalisasi dalam Promosi Wisata. *Jurnal Pariwisata Digital*, 5(1), 12–25.
- Rahmawati, T., & Setiawan, B. (2022). Analisis Kebutuhan Sistem Informasi dalam Pengelolaan Data Wisata. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 14(3), 76–83.
- Ramadhani, T., & Pratama, B. (2023). Pengaruh digitalisasi terhadap peningkatan wisatawan melalui platform berbasis web dan media sosial. *Jurnal Pariwisata Digital*, 7(1), 45–58.
- Samsuri, H. (2021). Pemanfaatan platform digital untuk peluang ekonomi lokal. *Jurnal Ekonomi Kreatif*, 8(1), 67–80.
- Santoso, A., & Rahmawati, N. (2021). Sistem Informasi Pariwisata Kota Malang Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi*, 12(3), 123–130.
- Santoso, R. (2023). Keamanan dan efisiensi pengembangan web menggunakan *Laravel*. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak*, 12(3), 112–125.
- Saputra, A., & Rahman, F. (2021a). Analisis Keamanan *Firestore* Authentication pada Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Keamanan Informasi & Cloud Computing*, 9(2), 112–126.
- Saputra, A., & Rahman, F. (2021b). Implementasi Remote Development pada Visual Studio Code untuk Pengembangan Berbasis Cloud. *Jurnal Informatika & Data Science*, 9(2), 112–126.
- Saputra, B., & Haryanto, K. (2021). Analisis Kinerja PHP dan Node.js dalam Pengembangan Aplikasi Web Dinamis. *Jurnal Riset Teknologi Informasi*, 8(3), 45–57.
- Sari, A. D., & Nugroho, Y. (2022). Digitalisasi Pariwisata: Peluang dan Tantangan di Indonesia. *Jurnal Pariwisata Indonesia*, 10(2), 115–122.
- Setiawan, B., & Pratama, I. (2022). Komparasi Performa Visual Studio Code, Atom, dan Sublime Text dalam Pengembangan Aplikasi Web. *Jurnal Keamanan Informasi & Cloud Computing*, 14(1), 67–82.
- Setiawan, D., & Pratama, H. (2021). Pengembangan Aplikasi Web Modern dengan HTML5: Studi Kasus Implementasi Elemen Multimedia. *Jurnal Riset Teknologi Web*, 7(3), 78–92.
- Siregar, L. (2020). Efektivitas peta interaktif dalam aplikasi pariwisata. *Jurnal Sistem Informasi*, 7(1), 98–107.
- Suhendra, D., & Rahayu, T. (2022). Evaluasi Penggunaan *Agile* dalam Pengembangan Website Wisata. *Jurnal Pengembangan Teknologi*, 10(2), 77–89.
- Suhendra, F., Rahayu, M., & Prasetyo, D. (2024). *Strategi digital marketing untuk industri wisata dan kuliner berbasis teknologi informasi*. Pustaka Digital.
- Suhendra, B. (2023). Teknologi digital sebagai strategi promosi destinasi wisata. *Jurnal Pariwisata Digital*, 7(2), 45–60.

- Suryana, M., & Nugroho, A. (2021). Implementasi *Javascript* dalam Pengembangan Front-End Website. *Jurnal Sistem Informasi Terapan*, 8(2), 101–115.
- Suryani, L., & Widodo, F. (2021). Implementasi *Black box Testing* untuk Validasi Sistem Manajemen Data. *Jurnal Sistem Informasi*, 15(3), 134–148.
- Susanti, A., Fajri, M., & Putri, N. (2023). Penerapan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Promosi Pariwisata Daerah. *Jurnal Pengembangan Teknologi Lokal*, 11(1), 35–42.
- Sutopo, A., & Arifin, M. B. (2022). *Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web: Teori dan Praktik*. Bumi Aksara.
- TechThinkHub. (2025). *Keuntungan dan tantangan dalam menerapkan metode pengembangan Agile*. TechThinkHub.
- Wijaya, A., Ardi, N., & Hasan, M. (2023). Analisis User Experience pada Aplikasi Pariwisata. *Jurnal Riset UX/UI*, 12(1), 33–47.
- Wijayanto, R., & Lestari, P. (2023a). Efisiensi Penggunaan *Firebase* Realtime Database dalam Aplikasi Berbasis Web. *Jurnal Informatika & Data Science*, 14(1), 67–82.
- Wijayanto, R., & Lestari, P. (2023b). Efisiensi Penggunaan Visual Studio Code dalam Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal Teknologi Pemrograman*, 14(1), 67–82.
- Wijayanto, R., Anwar, M., & Hidayat, T. (2023). Optimasi Kode *Javascript* dengan ECMAScript 6 untuk Meningkatkan Performa Website. *Jurnal Informatika & Multimedia*, 12(2), 55–70.
- Yuliana, S., & Hartono, D. (2023). Pendekatan *Agile* dalam Pengembangan Sistem Informasi: Studi Kasus di Indonesia. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 23–30.
- Yulianto, B. (2022). Digitalisasi potensi lokal untuk pengembangan pariwisata. *Jurnal Ilmu Pariwisata*, 9(3), 155–165.