

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan**

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Kebutuhan utama yang harus dipenuhi oleh Sistem Informasi Manajemen Gereja Bethel Indonesia Rissing N Blessing Kebumen meliputi pendataan jemaat secara terstruktur, pencatatan data pelayan, pengelolaan informasi kegiatan atau agenda gereja, serta penyediaan akses informasi secara online agar jemaat dapat dengan mudah memperoleh informasi terkait pelayanan dan kegiatan gereja.
2. Fitur-fitur yang wajib dimiliki oleh sistem informasi antara lain adalah fitur pendaftaran jemaat baru, pendaftaran jemaat ke dalam kegiatan gereja, manajemen warta jemaat, informasi agenda kegiatan, pencatatan absensi pelayan, serta layanan publikasi informasi secara online. Dengan adanya fitur-fitur tersebut, sistem dapat digunakan dengan baik oleh pengurus maupun jemaat dalam mendukung aktivitas dan pelayanan gereja.
3. Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Gereja Bethel Indonesia menggunakan metode *Agile Development* dilakukan secara iteratif dan kolaboratif, sehingga setiap tahap pengembangan mampu menyesuaikan dengan kebutuhan nyata jemaat dan pengurus. Metode ini memungkinkan adanya evaluasi berulang, perbaikan cepat, serta

penyempurnaan fitur seperti pengumuman jemaat, pendaftaran acara, pendataan anggota baru, dan absensi pelayan. Dengan pendekatan tersebut, sistem berhasil dikembangkan sehingga lebih mudah digunakan, relevan dengan kebutuhan, dan mendukung partisipasi aktif seluruh jemaat.

## 5.2. Saran

Berikut beberapa saran yang diharapkan dapat menjadi masukan untuk penelitian berikutnya, antara lain:

1. Pengembangan sistem lebih lanjut dengan menambahkan notifikasi ulang tahun serta notifikasi dikirim ke beberapa pengurus gereja dan jemaat yang berulang tahun guna mengapresiasi keberadaan jemaat selama bertambahnya usia.
2. Pengembangan sistem lebih lanjut dengan membuat *user* yang bukan jemaat bisa melakukan pendaftaran suatu *event* di GBI RnB Kebumen
3. Pengembangan sistem lebih lanjut dengan membuat menu *check-in* menggunakan *qr code*