

HALAMAN MOTTO

Jika kata-kata orang bisa membuatmu berhenti mengejar mimpi,

berarti kamu belum benar-benar serius ingin meraihnya

- Muhammad Jannah -



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, karya tulis ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Bapak Mabrur dan Ibu Suryani orang yang paling berjasa dalam hidup penulis.
2. Adik tercinta Anindya Nurul Isnaeni yang selalu memberikan semangat dan keceriaan dalam hidup penulis.
3. Keluarga besar saya yang senantiasa memberikan semangat dalam menyelesaikan studi ini.
4. Dosen pembimbing Bapak Eko Wardoyo, S.E., M.M yang telah memberikan arahan dan bimbingan hingga skripsi ini terselesaikan dengan baik.
5. Para dosen di program studi bisnis digital Universitas Putra Bangsa, atas ilmu, bimbingan, dan dedikasi yang diberikan sepanjang masa studi.
6. Teman-teman seperjuangan, Kivlan Yonifian, Alfin Nugroho, Mualif Nuralim yang selalu menjadi partner dalam mengerjakan skripsi dan memberikan motivasi, dukungan sampai skripsi ini selesai.
7. Rekan-rekan mahasiswa program studi bisnis digital universitas putra bangsa angkatan 2021 terutama kelas BDRA, terimakasih atas dukungan dan kerjasamanya selama menempuh pendidikan.
8. Dan untuk diri sendiri, atas ketekunan, kesabaran, dan komitmen yang telah ditunjukkan dalam menyelesaikan setiap tahapan proses akademik ini.

ABSTRAKSI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *Flash sale*, *Cashback*, Diskon terhadap *Impulse buying*. Pengumpulan data dilakukan dengan kuesioner menggunakan skala likert 4 kategori. Penelitian ini mengambil sampel 100 responden pada masyarakat di Kabupaten Kebumen. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah teknik *non probability sampling* dengan metode *purposive sampling*. Analisis data yang digunakan adalah uji instrument validitas dan reliabilitas, uji asumsi klasik, analisis regresi berganda, dan uji hipotesis. Alat bantu pengolahan data menggunakan SPSS for windows versi 31. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *Flash sale* dan *Cashback* berpengaruh positif dan signifikan terhadap *impulse buying*, Diskon tidak berpengaruh signifikan terhadap *Impulse buying*. Flashsale, *Cashback*, dan Diskon secara simulan berpengaruh positif dan signifikan terhadap *impulse buying* pada produk *fashion* di shopee.

Kata Kunci: *Flash sale*, *Cashback*, Diskon, *Impulse buying*



ABSTRACT

This research aims to determine the effects of Flash sales, Cashbacks, and Discounts on Impulse buying. Data collection was conducted using a questionnaire with a 4-category Likert scale. The study sampled 100 respondents from the community in Kebumen Regency. The sampling technique used was non-probability sampling with purposive sampling method. The data analysis used included validity and reliability instrument tests, classical assumption tests, multiple regression analysis, and hypothesis testing. Data processing was assisted by SPSS for Windows version 31. The results showed that Flash sales and Cashbacks have a positive and significant effect on impulse buying, while Discounts did not have a significant effect on Impulse buying. Flash sales, Cashbacks, and Discounts simultaneously have a positive and significant effect on impulse buying for fashion products on Shopee.

Keywords: *Flash sale, Cashback, Discount, Impulse buying*



KATA PENGANTAR

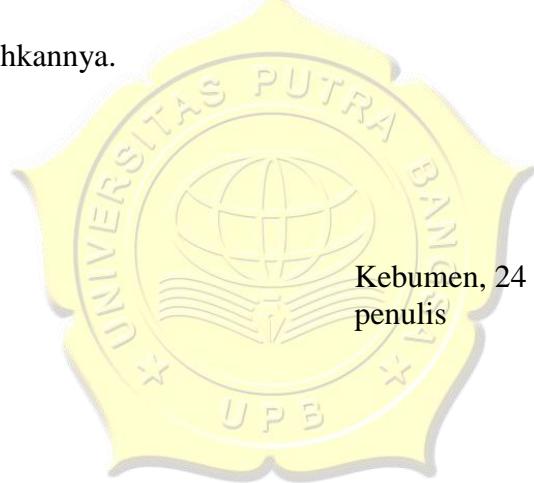
Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala nikmat yang diberikan sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pengaruh *Flash sale*, *Cashback*, dan Diskon terhadap *Impulse buying* pada Produk *Fashion* di Shopee". Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat yang untuk memperoleh gelar Sarjana pada jenjang Strata 1 (S-1) pada Jurusan dan Program Studi Bisnis Digital, Universitas Putra Bangsa Kebumen.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Gunarso Wiwiho, S.E., M.M., selaku Rektor Universitas Putra Bangsa.
2. Bapak Anton Prasetyo, S.E., M.M., selaku Kepala Program Studi Bisnis Digital Universitas Putra Bangsa.
3. Bapak Eko Wardoyo, S.E., M.M., selaku Dosen Pembimbing yang telah sabar memberikan dorongan, semangat, dan bimbingan dalam menyusun skripsi ini hingga selesai.
4. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Putra Bangsa yang telah memberikan bekal ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
5. Bapak dan Ibu penulis, yang selalu memberikan doa dan dukungan sehingga skripsi terselesaikan dengan baik.
6. Adik penulis yang selalu memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.

7. Teman-teman penulis yang selalu mendukung dan memotivasi penulis dalam menyelesaikan sripsi ini.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah memberikan doa, dorongan, serta bantuan selama menyusun skripsi.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih memiliki berbagai kekurangan, baik dari segi isi maupun cara penyajiannya. Kekurangan tersebut disebabkan oleh keterbatasan waktu, kemampuan, serta pengetahuan yang dimiliki penulis selama proses penulisan. Meski demikian, penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat dan menjadi sumber informasi tambahan bagi siapa pun yang membutuhkannya.



Kebumen, 24 Juli 2025
penulis

Muhammad Singgih Nur Wahid
NIM 210100168

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN UJIAN	iv
HALAMAN BEBAS PLAGIARISME	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAKSI	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Tujuan Penelitian.....	9
1.5 Manfaat Penelitian.....	9
1.5.1 Manfaat Teoritis.....	9
1.5.2 Manfaat Praktis	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Tinjauan Teori	11

2.1.1 <i>Impulse buying</i>	11
2.1.2 <i>Flash sale</i>	16
2.1.3 <i>Cashback</i>	19
2.1.4 Diskon.....	20
2.2 Penelitian Terdahulu.....	23
2.3 Hubungan Antar Variabel	26
2.3.1 Hubungan <i>Flash sale</i> terhadap <i>Impulse buying</i>	26
2.3.2 Hubungan <i>Cashback</i> terhadap <i>Impulse buying</i>	27
2.3.3 Hubungan Diskon terhadap <i>Impulse buying</i>	28
2.4 Model Empiris	29
2.5 Hipotesis	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	31
3.1 Obyek dan Subyek Penelitian.....	31
3.2 Variabel Penelitian	31
3.3 Definisi Operasional Variabel	32
3.3.1 Variabel Bebas (X)	32
3.3.2 Variabel Terikat (Y).....	33
3.4 Instrumen atau Alat Pegumpul Data.....	34
3.5 Data dan Teknik Pengumpulan Data	36
3.5.1 Jenis Tipe Data.....	36
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	37
3.6 Populasi dan Sampel	39
3.6.1 Populasi Penelitian.....	39

3.6.2 Sampel Penelitian	39
3.6.3 Teknik Pengambilan Sampel	40
3.6.4 Penentuan Jumlah Sampel	41
3.7 Teknik Analisis.....	42
3.7.1 Analisis Deskriptif	42
3.7.2 Analisis Statistik	42
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Analisis Deskriptif.....	49
4.1.1 Gambaran Umum Perusahaan	49
4.1.2 Karakteristik Responden.....	49
4.2 Analisis Statistik.....	52
4.2.1 Uji Validitas	52
4.2.2 Uji Reliabilitas	55
4.2.3 Uji Asumsi Klasik.....	56
4.2.4 Analisis Regresi Linier Berganda.....	59
4.2.5 Uji Hipotesis	62
4.3 Pembahasan	66
BAB V SIMPULAN	71
5.1 Simpulan.....	71
5.2 Keterbatasan	72
5.3 Implikasi dan Saran	72
5.3.1 Implikasi Praktis	72
5.3.2 Implikasi Teoritis.....	75

5.3.3 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN	85



DAFTAR TABEL

Tabel II- 1 Penelitian Terdahulu	23
Tabel III- 1 Distribusi Variabel Flash sale	32
Tabel III- 2 Distribusi Variabel Cashback	33
Tabel III- 3 Distribusi Variabel Diskon	33
Tabel III- 4 Distribusi Variabel Impulse buying.....	33
Tabel IV- 1 Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	50
Tabel IV- 2 Responden Berdasarkan Usia	51
Tabel IV- 3 Responden Berdasarkan Pekerjaan.....	51
Tabel IV- 4 Hasil Pengujian Validitas Flash sale	53
Tabel IV- 5 Hasil Pengujian Validitas Cashback.....	53
Tabel IV- 6 Hasil Pengujian Validitas Diskon.....	54
Tabel IV- 7 Hasil Pengujian Validitas Impulse buying	55
Tabel IV- 8 Hasil Uji Reliabilitas	56
Tabel IV- 9 Hasil Uji Multikolinearitas	58
Tabel IV- 10 Hasil Analisis Regresi Linier Berganda	60
Tabel IV- 11 Hasil Uji Parsial (Uji t).....	63
Tabel IV- 12 Hasil Uji Simultan (Uji f).....	65
Tabel IV- 13 Hasil Koefisien Determinasi.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar I- 1 Preferensi Belanja Platform E-commerce Indonesia 2024.....	2
Gambar I- 2 Preferensi Belanja Online Masyarakat Indonesia.....	4
Gambar II- 1 Model Empiris.....	29
Gambar IV- 1 Hasil Uji Normalitas	57
Gambar IV- 2 Hasil Uji Heteroskedastisitas.....	59



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Pengantar Kuisioner	85
Lampiran II Kuisioner Penelitian.....	86
Lampiran III Kartu Bimbingan	89
Lampiran IV Kartu Seminar	90
Lampiran V Karakteristik Redponden	91
Lampiran VI Data Tabulasi Hasil Kuisioner	95
Lampiran VII Hasil Uji Validitas Masing-masing Variabel	98
Lampiran VIII Hasil Uji Reliabilitas	100
Lampiran IX Hasil Uji Asumsi Klasik.....	101
Lampiran X Hasil Uji Analisis Regresi Linear Berganda.....	103
Lampiran XI Hasil Uji Hipotesis	104
Lampiran XII Tabel t	105
Lampiran XIII Tabel r	106
Lampiran XIV Tabel f.....	108