

ABSTRACT

This research aims to determine the effect of live streaming, flash sales and promotions on impulse buying of Fortune Scent products on Shopee. The problem raised in this research is the influence of live streaming, flash sales and promotions on impulse buying of Fortune Scent products on Shopee, with the aim of finding out how big the influence is partially or simultaneously. The sample data taken in this research were consumers who made impulse purchases of Fortune Scent products at Shopee, totaling 100 respondents. The instrument or data collection tool in this research is using a questionnaire. The data analysis tool used in this research is multiple linear regression analysis. Data analysis techniques used include qualitative analysis and quantitative analysis consisting of validity test, reliability test, t test, F test, multiple linear regression analysis. Data were analyzed with the help of the SPSS Release 25 for Windows program. The results of the analysis prove that the first hypothesis is that live streaming partially has a positive and significant influence on impulse buying. The results of the second hypothesis are that flash sales partially have a positive and significant influence on impulse buying. The results of proving the third hypothesis are that partial promotions have a significant positive influence on impulse buying. The results of the fourth hypothesis: live streaming, flash sales and promotions simultaneously have a significant influence on impulse buying.

Keywords: *Live Streaming, Flash Sale, Promotion and Impulse Buying.*

ABSTRAKSI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *live streaming*, *flash sale*, dan promosi terhadap *impulse buying* pada produk *Fortine Scent* di Shopee. Permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini adalah pengaruh *live streaming*, *flash sale*, dan promosi terhadap *impulse buying* pada produk *Fortine Scent* di Shopee, dengan tujuan untuk mengetahui seberapa besar pengaruh secara parsial maupun simultan. Data sampel yang diambil pada penelitian ini yaitu konsumen yang melakukan pembelian secara *impulse buying* pada produk *Fortine Scent* di Shopee yang berjumlah 100 sebagai responden. Instrumen atau alat pengumpulan data pada penelitian ini adalah menggunakan angket/kuesioner. Alat analisis data yang digunakan pada penelitian ini yaitu menggunakan analisis regresi linier berganda. Teknik analisis data yang digunakan antara lain analisis kualitatif dan analisis kuantitatif yang terdiri dari uji validitas, uji reliabilitas, uji t, uji F, analisis regresi linier berganda. Data dianalisis dengan bantuan *program SPSS Release 25 for Windows*. Hasil analisis membuktikan bahwa hipotesis pertama bahwa *live streaming* secara parsial mempunyai pengaruh yang positif dan signifikan terhadap *impulse buying*. Hasil hipotesis ke dua bahwa *flash sale* secara parsial mempunyai pengaruh yang positif dan signifikan terhadap *impulse buying*. Hasil pembuktian hipotesis ketiga bahwa promosi secara parsial mempunyai pengaruh yang positif signifikan terhadap *impulse buying*. Hasil hipotesis keempat *live streaming*, *flash sale*, dan promosi secara simultan mempunyai pengaruh yang signifikan terhadap *impulse buying*.

Kata kunci: *Live Streaming, Flash Sale, Promosi dan Impulse Buying.*

HALAMAN MOTTO

Demi masa, sesungguhnya manusia itu benar – benar dalam kerugian, kecuali orang – orang yang beriman dan beramal shaleh dan nasehat menasehati supaya mentaati kebenaran dan nasehat menasehati supaya menatapi kebenaran.

(QS.Al'Asr:1-3)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya ini saya persembahan untuk:

1. Keluarga saya yang selalu memberikan doa restu kasih sayang untuk saya.
2. Segenap teman – teman manajemen yang telah memberi semangat
3. Dosen pembimbing yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi saya dari awal sampai akhir.



KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa melimpahkan rahmat, petunjuk dan karunia-Nya, sehingga dengan penolong-Nya penulis dapat meyelesaikan Skripsi yang berjudul Pengaruh *Live Streaming, Flash Sale, dan Promosi* terhadap *Impulse Buying* pada produk Fortune Scents di Shopee. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Manajemen pada Program Studi Manajemen Universitas Putra Bangsa.

Skripsi ini merupakan salah satu tolak ukur keberhasilan penulis dalam mengimplementasikan ilmu yang didapat dibangku kuliah dengan kehidupan nyata khususnya dalam bidang ilmiah. Penulis telah menyusun skripsi ini dengan segenap kemampuan yang ada, menggunakan analisis berdasarkan teori serta bantuan beberapa literatur. Namun penulis sadar bahwa dalam penulisan skripsi ini tentulah masih banyak sekali kekurangan yang perlu diperbaiki, itu semua dikarenakan masih dangkalnya ilmu pengetahuan yang ada pada diri penulis dan oleh karena kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan dengan perbaikan karya penulis dimasa yang akan datang.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang selalu memberikan bantuan baik fisik maupun motivasi dan dorongan dalam meyusun dan menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Ibu Dr. Harini Abrilia Setyawati, M.Si. sebagai dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan skripsi dengan baik.
2. Segenap dosen dan civitas Akademika UPB Kebumen yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini.
3. Bapak /Ibu dirumah yang telah memberikan bantuan materi maupun doanya.

Semoga Alloh SWT memberikan balasan yang baik kepada semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Kebumen, 12 Januari 2024

Penulis,



Febian Nurdiansyah

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN BEBAS PLAGARISME	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMPBAHAN	vi
HALAMAN ABSTRAKSI	viii
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	10
1.3 Batasan Masalah	11
1.4 Tujuan Masalah	11
1.5 Manfaat Penelitian	15
1.5.1 Manfaat Teoritis	15
1.5.2 Manfaat Praktis	16
BAB II KAJIAN PUSTAKA	17
2.1 Tinjauan Teori	17
2.1.1 <i>Impulse Buying</i>	17
2.1.2 <i>Live Streaming</i>	22
2.1.3 <i>Flash Sale</i>	25
2.1.4 Promosi	26
2.2 Penelitian Terdahulu	29
2.3 Hubungan Antar Variabel	40
2.4 Model Empiris	42
2.5 Hipotesis	43
BAB III MOTODE PENELITIAN	45
3.1 Objek dan Subyek Penelitian	45
3.1.1 Objek Penelitian	45
3.1.2 Subyek Penelitian	45
3.2 Variabel Penelitian	45
3.3 Definisi Operasional Variabel	46
3.4 Instrumen atau Alat Pengumpulan Data	51
3.5 Data dan Teknik Pengumpulan Data	53
3.5.1 Jenis Data	53
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data	54
3.6 Populasi dan Sampel Penelitian	55
3.6.1 Populasi Penelitian	55

3.6.2 Sampel Penelitian	55
3.7 Teknik Analisis	58
3.7.1 Analisis Deskriptif	58
3.7.2 Analisis Statistik	58
3.8 Alat Analisis Data	59
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	69
4.1 Analisis Deskriptif	69
4.1.1 Sejarah <i>Fortine Scent</i>	69
4.1.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	70
4.1.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia	70
4.1.4 Karakteristik Responden Berdasarkan Pekerjaan	71
4.1.5 Karakteristik Responden Berdasarkan Pengeluaran Per Bulan	71
4.2 Analisis Statistik	72
4.2.1 Uji Validitas	73
4.2.2 Uji Reliabilitas	75
4.2.3 Asumsi Klasik	77
4.2.4 Analisis Regresi Linier Berganda	79
4.3 Uji Hipotesis	81
4.4 Pembahasan	84
BAB V SIMPULAN	89
5.1 Simpulan	89
5.2 Keterbatasan	90
5.3 Implikasi	91
5.3.1 Implikasi Praktis	91
5.3.2 Implikasi Teoritis	92
DAFTAR PUSTAKA	97

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel I-1 Penjualan Parfum <i>Fortine Scent</i> di Shopee	3
Tabel I-1 Hasil Mini Riset Keputusan Pembelian	5
Tabel 2-1 Hasil-hasil Ringkasan Penelitian Terdahulu	37
Tabel III-1 Indikator <i>Impulse Buying</i> pada Kuesioner	47
Tabel III-2 Indikator <i>Live Streaming</i> pada Kuesioner	49
Tabel III-3 Indikator <i>Flash Sale</i> pada Kuesioner	50
Tabel III-4 Indikator Promosi pada Kuesioner	51
Tabel IV-1 Klasifikasi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	70
Tabel IV-2 Klasifikasi Responden Berdasarkan Usia	70
Tabel IV-3 Klasifikasi Responden Berdasarkan Pekerjaan	71
Tabel IV-4 Klasifikasi Responden Berdasarkan Pengeluaran Per Bulan ...	72
Tabel IV-5 Hasil Uji Validitas Variabel <i>Live Streaming</i>	73
Tabel IV-6 Hasil Uji Validitas Variabel <i>Flash Sale</i>	74
Tabel IV-7 Hasil Uji Validitas Variabel Promosi	74
Tabel IV-8 Hasil Uji Validitas Variabel <i>Impulse Buying</i>	75
Tabel IV-9 Hasil Uji Reliabilitas Variabel Penelitian	76
Tabel IV-10 Hasil Uji Multikolinieritas	77
Tabel IV-11 Hasil Regresi Linier Berganda	79
Tabel IV-12 Hasil Uji Hipotesis	81
Tabel IV-13 Hasil Regresi Uji Simultan	83
Tabel IV-14 Hasil Regresi Koefisien Determinasi	83

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar II-1 Tahap Model Empiris	43
Gambar IV-1 Uji Heterokesdastisitas	78
Gambar IV-2 Uji Normalitas	78

