

DAFTAR PUSTAKA

- Alif Syaiful, Huda; Alva Hendi Muhammad; Tonny, H. (2024). User Interface Yang Adaptif Pada Kernwerk Mobile App Berbasis Ekstensi Modular UEQ+. *Bridge : Jurnal Publikasi Sistem Informasi Dan Telekomunikasi*, 2(2), 14–25. <https://doi.org/10.62951/bridge.v2i2.44>
- Aprijal, A., Alfian, A., & Syarifudin, S. (2020). Pengaruh Minat Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Siswa di Madrasah Ibtidaiyah Darussalam Sungai Salak Kecamatan Tempuling. *MITRA PGMI: Jurnal Kependidikan MI*, 6(1), 76–91. <https://doi.org/10.46963/mpgmi.v6i1.125>
- Aris Ariyanto, Abdul Rahman Safih, Purwanti Hadion Wijoyo, Wiara Sanchia Grafita Ryana Devi, Melda Wiguna, Rizka Wahyuni Amelia, Nopi Oktavianti, Muhamad Abid, D. A. (2021). ENTREPRENEURIAL MINDSETS & SKILL.
- Arisandy, D., -, R., Shinta, J. E., & Kalyana, C. (2022). Pengukuran dan Evaluasi Pengalaman Pengguna Aplikasi WhatsApp dan Telegram dengan Metode UEQ+ pada Mahasiswa Universitas Mikroskil. *Jurnal SIFO Mikroskil*, 23(2), 135–146. <https://doi.org/10.55601/jsm.v23i2.892>
- Ceza, R., Denanta, D., & Andarwati, M. (2026). Evaluasi UI / UX pada Aplikasi myXL dan myIM3 Menggunakan Metode UEQ +. 4(3), 1886–1894.
- Fachreza, K. A., Harvian, M., Zahra, N., Islam, M. I., Daffa, M., & Wardiyah, M. L. (2024). Analisis Komparatif antara Probability dan Nonprobability dalam Penelitian Pemasaran. 1(3).
- Ghani, M. S. A. A., & Shamsudin, S. N. W. (2020). Definitions and concepts of user experience (UX): A literature review. *International Journal of Creative Future and Heritage (TENIAT)*, 8(1), 130–143.
- Hibah, A. N., Febriansah, R. E., & Yani Muhammad. (2025). Quality Terhadap Keputusan Pembelian pada Pengguna Gofood Abstrak Pendahuluan. *Jurnal Ilmu Ekonomi*, 8(2), 1540–1560.
- Khoirunisa, K. (2025). Analisis website.

- Kusuma, D. W., Darumoyo, K., & Bayu Utomo, A. W. (2024). Tingkat keberhasilan throw in pratama arhan dalam mengancam pertahanan lawan pada laga Timnas Indonesia di ajang Sea Games 2023. *Jurnal Porkes*, 7(1), 421–437. <https://doi.org/10.29408/porkes.v7i1.25492>
- Maharani, D., Helmiah, F., & Rahmadani, N. (2021). Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. *Abdifomatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.25008/abdifomatika.v1i1.130>
- Malik, A., Hasnul, R., & Triana, H. (2026). Analisis Struktur Dan Kebahasaan Teks Laporan Hasil Observasi Siswa Kelas X Man 4 Tanah Datar Analysis of Structure and Language of the Text of the Observation Report of Class X MAN 4 Tanah Datar Students. 14(01), 405–411.
- Ngibad, K., Farkhan, M., Anam, K., & Vito, M. S. K. P. (2023). Branding Sekolah melalui Website. *Jumat Pendidikan: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(3), 109–114. <https://doi.org/10.32764/abdimaspen.v4i3.3938>
- Pratanto, D. A., Hidayah, Q. H., Informasi, S., Komputer, I., Unggul, U. E., Arjuna, J., No, U., Kepa, D., Jeruk, K. K., & Barat, K. J. (2025). Analisis Pengaruh Dimensi PIECES terhadap Kepuasan Pelanggan pada Layanan Fotografi Otomotif di Jakarta promosi berbagai jenis layanan , termasuk jasa fotografi otomotif . Salah satu media yang Layanan berbagai aktivitas yang dilakukan oleh individu , kelo. 5(November).
- Rahmadhani, V., & Hidayati, N. (2026). Dalam Belajar Pada Pembelajaran Ipa Di Smp. 02, 78–84.
- Rizal, R., Shandy, V. R., Rusdi, M. S., & Afriyeni, H. (2024). Jurnal Hasil Penelitian Dan Pengkajian Ilmiah Eksakta. *Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Ilmiah Eksakta*, 3(2), 58–67.
- Rizaldi, M. (2023). Pengenalan Website Sebagai Pengembangan Profil Pondok Pesantren Maqis Al-Hamidy 4. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(3), 53.

- Salsabila, Z., & dkk. (2023). Penggunaan User Experience Questionnaire Plus (UEQ+) untuk Mengevaluasi Pengalaman Pengguna Aplikasi MyPertamina. REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer, 7(4), 1856–1867. <https://www.jurnal.polgan.ac.id/index.php/remik/article/view/13052>
- Saputra, A. D., Tarigan, R. E., & Wijaya, Y. S. (2024). A Quantitative Study on User Experience Dimensions and Their Impact on User Satisfaction in Indonesian Mobile E-Commerce. *International Journal of Informatics and Information Systems*, 7(3), 135–146. <https://ijiis.org/index.php/IJIS/article/view/217>
- Scariati, P. (2023). User Experience. In EHR Governance. <https://doi.org/10.4324/9781003008408-15>
- Schrepp, M., Kollmorgen, J., Meiners, A. L., Hinderks, A., Winter, D., Santoso, H. B., & Thomaschewski, J. (2023). On the Importance of UX Quality Aspects for Different Product Categories. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 8(2), 232–246. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2023.03.001>
- Setiawan, R., Rahayu, S., & Darul Ikhrom, T. (2025). Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*, 22(2), 115–134. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.22-2.1192>
- Suriani, N., Risnita, & Jailani, M. S. (2023). The Concepts of Population and Sampling as well as Participant Selection in the Context of Educational Scientific Research. *Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 24–36.
- Wenerda, V. P., & Fauziah, Y. (2023). User Experience Analysis on Student Services Website using User Experience Questionnaire (UEQ) KPI and Importance Performance Analysis (IPA) (Case Study: UPN “Veteran” Yogyakarta). *Telematika*, 20(2), 263. <https://doi.org/10.31315/telematika.v20i2.10216>
- Wijaya. (2018). Implementasi Metode Pieces Pada Analisis Website Kantor Penanaman Modal Kota Lubuklinggau. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(1), 48–58. <http://www.kpm.lubuklinggaukota.go.id>

Zulpa Salsabila, Fandi Halim, Viviyanty, Regina Ave Rameyana Berutu, & Jekson Tua Sinamo. (2024). Evaluasi Pengalaman Pengguna Aplikasi PLN Mobile Menggunakan Metode User Experience Questionnaire Plus (UEQ+). JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics), 7(2), 224–233. <https://doi.org/10.36085/jsai.v7>

