

DAFTAR PUSTAKA

- Adiya, A. Z. D. N., Anggraeni, D. L., & Ilham Albana. (2024). Analisa Perbandingan Penggunaan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak (*Waterfall*, *Prototype*, *Iterative*, *Spiral*, *Rapid Application Development (RAD)*). *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika*, 2(4), 122–134. <https://doi.org/10.61132/mercurius.v2i4.148>
- Affif Valensyah, F., & Irnawati, O. (2024). Sistem Informasi Berbasis Website Menggunakan *Framework* Laravel. *INSANtek*, 5(1), 07–14. <https://doi.org/10.31294/insantek.v5i1.3408>
- Aliyah, Hartono, N., & Muin, A. A. (2024). Penggunaan *User Acceptance Testing (UAT)* Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang. *Switch : Jurnal Sains dan Teknologi Informasi*, 3(1), 84–100. <https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.330>
- Anisa, F., Harahap, F. S., Khosyi, H. A., & Sari, I. P. (2024). *Pengembangan Software Menggunakan Model SDLC Guna Mencapai Keselarasan dengan Kebutuhan Pengguna*. 01(04).
- Ardiansyah, A., & Aji, S. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Handphone Menggunakan Metode Waterfall*. 1(1).
- Aurelius, Z. F. J. (2026). EVALUASI KUALITAS PERANGKAT LUNAK DENGAN METODE BLACK BOX TESTING DAN *SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)* PADA SIUBER UNIVERSITAS PALANGKA RAYA. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 14(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v14i1.8386>
- BPS. (2024). *Statistik-e-commerce-2024*.
- Chandra, D., & Wasino. (2024). *SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK SOFTWARE DAN HARDWARE BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS: PT. SINERGI WAHANA GEMILANG*. <https://doi.org/https://doi.org/10.24912/jiksi.v12i1.28286>
- Devina, Purwanti, S., Sucipta, J. A. W., & Kristian, D. (2025). *Persepsi Generasi Z terhadap Fitur Shopee Live yang Mendorong Perilaku Pembelian Impulsif Saat Berbelanja di E-Commerce Shopee*.
- Dewi, F. R., & Munawaroh, M. (2025). Analisis Peran Affiliate Marketing dan Live Streaming terhadap Keputusan Pembelian Produk di Shopee. *Jurnal*

Rimba : Riset Ilmu manajemen Bisnis dan Akuntansi, 3(1), 147–158.
<https://doi.org/10.61132/rimba.v3i1.1584>

Dharmawan, R., & Gata, G. (2020). PENERAPAN APLIKASI PENJUALAN ONLINE (E-COMMERCE) MENGGUNAKAN CONTENT MANAGEMENT SYSTEM WORDPRESS PADA TOKO JAKSQUARE. *IDEALIS : InDonEsiA journal Information System*, 3(1), 132–138.
<https://doi.org/10.36080/idealism.v3i1.1863>

Dwipayana, K. R., Er, N. I., Shandyasa, I. W., & Utami, K. S. (2025). *EVALUASI KEBERGUNAAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI COASS MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS)*. 12(3).

Fiantika, F. R., Wasil, M., Jumiati, S., Honesti, L., Wahyuni, S., & Mouw, E. (2021). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF*.

Fikri, M., Malolo, A. Muh. I. H. B., Unnisa, D., Riskawati, R., Sampetoding, E. A. M., Siddik, A. Muh. A., & Manapa, E. S. (2022). Rancang Bangun E-Commerce Kopma Sale UNHAS Berbasis Web Untuk Kegiatan Kewirausahaan. *Bakti Sekawan : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(2), 133–138. <https://doi.org/10.35746/bakwan.v2i2.294>

Ginting, A. K., & Harahap, K. (2022). Pengaruh Direct Marketing dan Product Quality Terhadap Repurchase Intention pada Live Streaming Marketing Shopee Live (Studi pada Pengguna Aplikasi Shopee di Kota Medan). *Journal of Social Research*, 1(8), 851–863.
<https://doi.org/10.55324/josr.v1i8.175>

Hamzah, M. W., Mulyana, A., & Faisal, Y. A. (2023). Pemberdayaan Ekonomi Masyarakat melalui Affiliate Marketing dan Peningkatan Pendapatan Afiliator. *Al Qalam: Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan*, 17(5), 3241. <https://doi.org/10.35931/aq.v17i5.2635>

Haniva, D. T., Ramadhan, J. A., & Suharso, A. (2023). Systematic Literature Review Penggunaan Metodologi Pengembangan Sistem Informasi Waterfall, Agile, dan Hybrid. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*, 7(1), 36–42.
<https://doi.org/10.26740/jieet.v7n1.p36-42>

Haqqoni, B. M., Winarno, I., Musthofa, M. N., Sakdi, M., & Aries Saifudin. (2022). PENGUJIAN FUNGSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACK BOX

TESTING BAGI PEMULA. *STORAGE: Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123/storage.v1i2.270>

Hartono, B. (2021). *Cara Mudah dan Cepat Belajar Pengembangan Sistem Informasi*. YAYASAN PRIMA AGUS TEKNIK.

Haryati, T., Kusuma, D. H., & Ferliyanti, H. (2021). Penerapan Metode *Waterfall* Sebagai Pengembangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Penjualan PT. Arta Putra Nugraha Karawang. *Simpatik: Jurnal Sistem Informasi dan Informatika*, 1(2), 137–145. <https://doi.org/10.31294/simpatik.v1i2.955>

Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK*. UMSIDA Press.

Hidayat, A. T., Dewantara, A. M. D., & Saifullah, S. (2020). The Development of Website on Management Information System for E-commerce and Services. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(3), 380–386. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i3.992>

Huda, M. N., Burhan, M., Satibi, A., Pradita, H. A., Saifudin, A., & Kusyadi, I. (2022). Implementasi Black Box Testing pada Aplikasi Sistem Kasir dengan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 5(2), 120. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v5i2.17645>

Indrawan, M. A., & Mulyati, S. (2023). Pengembangan sistem manajemen dokumen PKM Universitas Islam Indonesia. *Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia*, 8(6), 4276–4287. <https://doi.org/10.36418/syntax-literate.v8i6.12596>

Kadim, A. A., Hadjaratie, L., & Muthia, M. (2023). Implementasi *Framework* Laravel Dalam Pembuatan Sistem Pencatatan Notula Berbasis Website. *J. Sistem Info. Bisnis*, 13(1), 45–51. <https://doi.org/10.21456/vol13iss1pp45-51>

Kansha, W. M. (2023). *Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework Codeigniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application*. 09(01).

Mahrozi, N., & Yaqin, M. A. (2024). *PENGUJIAN APLIKASI DENGAN METODE BLACKBOX TESTING: ANALISIS BOUNDARY VALUE DAN EQUIVALENCE PARTITIONING PADA APLIKASI SISTEM PAKAR KUCING*.

- Maria, V., Putri, N. M., & Putri, Z. F. N. (2024). *The Influence of Shopee Live Promotional Media on Product Purchase Decisions*. 2(6).
- Marsally, S. V., & Dwiani, Y. (2025). *Analisis Strategi Affiliate Marketing Terhadap Keputusan Pembelian (Perspektif Industri E-Commerce)*.
- Meha, Y. F., & Simbolon, R. W. (2025). Metode *Waterfall* dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan Elektronik. *LOFIAN: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 5(1), 29–37. <https://doi.org/10.58918/1xzvxt34>
- Mubarak, R. (2020). *IMPLEMENTASI METODE WHITE BOX TESTING PADA PROSES QUALITY ASSURANCE PERANGKAT LUNAK BERBASIS WEB DAN MOBILE COLLECTION SYSTEM*.
- Muftin, F. I. A., & Hidayat, F. (2024). SISTEM INFORMASI PENJUALAN. *Zona Komputer: Program Studi Sistem Informasi Universitas Batam*, 13(3). <https://doi.org/10.37776/zkomp.v13i3.1461>
- Mutaqin, Z., Imran, B., & Rosida, S. (2023). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE (E-COMMERCE) BERBASIS WEB PADA TOKO MATAHARI PRAYA*. 1(2).
- Nashrullah, M., Fahyuni, E. F., Nurdyansyah, N., & Untari, R. S. (2023). *Metodologi Penelitian Pendidikan (Prosedur Penelitian, Subyek Penelitian, Dan Pengembangan Teknik Pengumpulan Data)*. Umsida Press. <https://doi.org/10.21070/2023/978-623-464-071-7>
- Pratiwi, Y., & Widiati, L. W. (2025). IMPLEMENTASI WHITEBOX TESTING DENGAN TEKNIK BASIS PATH PADA PENGUJIAN HALAMAN PENCARIAN PROGRAM PROMO. *Jurnal Kecerdasan Buatan dan Teknologi Informasi*, 4(2), 173–180. <https://doi.org/10.69916/jkbt.v4i2.280>
- Pribadi, Y. M., Suwitno, & Wijaya, A. (2024). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Kost Berbasis Website Dengan Metode Pengujian UAT (*User Acceptance Test*). *ALGOR*, 6(1), 60–72. <https://doi.org/10.31253/algor.v6i1.3237>
- Purba, F. A. (2023). Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada TrendyStore Fitri Menggunakan *Framework* Laravel. *Journal of Computers and Digital Business*, 2(2), 57–64. <https://doi.org/10.56427/jcbd.v2i2.152>

- Putra, A. N., & Muflih, G. Z. (2024). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Gombong Berbasis Web Menggunakan Hypertext Preprocessor (PHP) dan MySQL. *JURNAL KRIDATAMA SAINS DAN TEKNOLOGI*, 6(02), 522–535. <https://doi.org/10.53863/kst.v6i02.1245>
- Putra, R. P., & Syahadiyanti, L. (2025). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN KEMASAN BERBASIS WEBSITE DI PT. ASIA KEMASAN CANTIK*. 7(3).
- Putri, A. D., Adam, M. W. S., & Nurdiana. (2024). *Pengembangan Sistem Informasi (SIMPEG) Berbasis Web (Studi Kasus: Subbagian Administrasi Kepegawaian UPT Pendidikan Wilayah VIII Kabupaten Sidrap)*. 13.
- Ravalini, A., & Ghani, M. A. (2025). *EVALUASI USABILITY WEBSITE E-PUSKLAster MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) PADA UPTD PUSKESMAS CIMUNING*. 6(1).
- Rhotama, M. H., Iskandar, R., & Fathussyaadah, E. (2026). PENGARUH LIVE STREAMING DAN AFFILIATE MARKETING TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN DI TIKTOK SHOP. *Indonesian Journal of Social Science and Education (IJOSSE)*, 2(1), 15–29. <https://doi.org/10.62567/ijosse.v2i1.1520>
- Rizaldi, F., Tshivana, J., Siregar, K. A. H., Anggraini, N., & Saputri, R. (2024). *Model Waterfall dalam Pengembangan Perangkat Lunak: Tinjauan Literatur tentang Efektivitas dan Keterbatasannya*. 15(1).
- Rohaimudin, I., Auliana, S., & Aryono, G. D. P. (2025). System Information Sales At The Bayeprive Boutique In Serang City Are Web-Based Using The Laravel Framework. *Brilliance: Research of Artificial Intelligence*, 5(1), 493–499. <https://doi.org/10.47709/brilliance.v5i1.5872>
- Sabaruddin, R., Murni, S., Lisnawanty, & Nugraha, W. (2024). *Belajar-Mudah-Laravel-9-Level-Pemula.pdf*. PT. INSAN CENDEKIA MANDIRI GROUP.
- Saputro, A., Syabibi, D. A., Nugraha, R. A., Andhyka, A., & Mu'min, S. (2023). Implementasi metode *Waterfall* Pada Sistem Informasi Inventori Perdana Cellular Group. *Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika*, 1(2), 60–69. <https://doi.org/10.47233/jiska.v1i2.958>
- Selay, A., Andgha, G. D., Alfarizi, M. A., Bintang, M. I., Wahyudi, M. I. B., Falah, M. N., Encep, M., & Khaira, M. (2023). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN*. 2.

- Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Syahputra, V. E. (2024). Penggunaan *Framework* Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP. *Jurnal Siber Multi Disiplin*, 2(2). <https://doi.org/https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2>
- Sitorus, J. H. P., & Sakban, M. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mandiri 88 Pematangsiantar*.
- Situmorang, H., Hutabarat, F. A., Ulina, S., & Primasyukra, M. A. (2022). *Sistem Informasi Puskesmas Berbasis Web (Studi Kasus: Puskesmas Kenangan)*.
- Stephen, R., & Leo, A. (2025). *ANALISIS DAN PERANCANGAN JASA LAYANAN FIRMA HUKUM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL*. 1(2).
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Penerbit Alfabeta.
- Widayanto, A., & Pradana, W. N. P. (2023). PEMBUATAN GAME “TEBAK GAMBAR HEWAN” UNTUK ANAK SD KELAS 3 BERBASIS ANDROID. *Informatics and Computer Engineering Journal*, 3(1), 97–106. <https://doi.org/10.31294/icej.v3i1.1786>
- Yunita, Y., Prastyarningsih, Y., & Fathurrahmani, F. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Tarif Makanan dan Pengelolaan Pengeluaran Bahan Makanan Pada Instalasi Gizi Berbasis Web di RSUD Hadji Boejasin. *Jurnal Borneo Informatika dan Teknik Komputer*, 2(2), 32–43. <https://doi.org/10.35334/jbit.v2i2.3024>
- Zen, H. R. R., & Nuryasin, I. (2024). *PENERAPAN WHITEBOX TESTING PADA PENGUJIAN SISTEM MENGGUNAKAN TEKNIK BASIS PATH*.
- Zulkarnaini, Firdhayanti, A., Taufik, T., & Bachry, B. (2023). *User Acceptance Testing through Blackbox Evaluation for Corn Distribution Information System*. *Bit-Tech*, 6(2), 208–215. <https://doi.org/10.32877/bt.v6i2.1065>