

HALAMAN MOTTO

"Hard times gonna make you wonder why you even try."

— Paramore

"Don't count the days, make the days count."

— Muhammad Ali



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Alloh SWT Tuhan Yang Maha Esa, karya sederhana ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua kakek dan nenek, yang selalu memberikan doa, semangat, dan dukungan dalam perjalanan hidup sampai saat ini.
2. Orang tua dan seluruh keluarga khususnya tante dan om yang selalu ikut serta dalam memberikan dukungan yang luar biasa terutama dalam bentuk apapun.
3. Dosen Pembimbing Bapak “Nanang Pradita S.Kom., M.Kom” yang dengan sabar telah membimbing, mengarahkan, dan memberi ilmu berharga selama penyusunan skripsi ini sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini tepat waktu.
4. Bapak/Ibu Dosen Universitas Putra Bangsa terutama Bapak/Ibu Dosen Ilmu Komputer yang telah mengajarkan banyak ilmu yang diberikan selama perkuliahan.
5. Shavara Kusumaningrum selaku partner yang telah mendukung dan menemani setiap proses saya.
6. Teman-teman seperjuangan, yang selalu memberikan semangat, masukan, dan berbagi suka duka selama proses kuliah.
7. Seluruh staf Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kebumen, atas kesempatan dan dukungan nya yang telah diberikan dalam pelaksanaan penelitian ini.

8. Almamater tercinta, tempat saya belajar ilmu, tumbuh dan berkembang.

Semoga karya ini dapat memberikan manfaat dan menjadi langkah kecil menuju perubahan yang lebih baik lagi untuk masa depan.



ABSTRAK

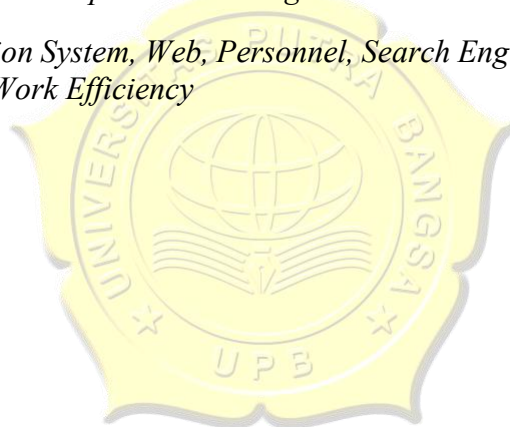
Perkembangan teknologi informasi mendorong instansi pemerintah, termasuk Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga (Disdikpora) Kabupaten Kebumen, untuk beradaptasi guna meningkatkan kualitas layanan internal. Salah satu tantangan yang dihadapi adalah banyaknya aplikasi dan situs dinas yang belum memiliki wadah untuk menyederhanakan banyaknya aplikasi dan situs resmi, sehingga menyulitkan pegawai dalam mengakses data dan informasi kepegawaian secara efisien. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi kepegawaian berbasis web yang menyederhanakan akses seluruh aplikasi yang berkaitan dengan tugas pegawai ke dalam satu platform, yaitu *Search Engine Disdikpora*. Pengembangan sistem dilakukan dengan metode *Software Development Life Cycle* (SDLC), melalui tahap perencanaan, analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan. Sistem ini menyediakan berbagai fitur seperti pencarian aplikasi, manajemen pengguna, pengunggahan dan pengunduhan dokumen, serta sarana komunikasi internal. Dengan adanya sistem ini, efisiensi dan produktivitas kerja pegawai diharapkan dapat meningkat. Selain itu, sistem ini juga dapat dijadikan referensi pengembangan serupa di instansi pemerintah lainnya.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Web, Kepegawaian, *Search Engine* Disdikpora, *SDLC*, Efisiensi Kerja

ABSTRACT

The development of information technology encourages government institutions, including the Department of Education, Youth, and Sports (Disdikpora) of Kebumen Regency, to adapt in order to improve the quality of internal services. One of the challenges faced is the large number of applications and official websites that do not yet have a centralized platform to simplify access, making it difficult for employees to efficiently obtain personnel data and information. This research aims to develop a web-based personnel information system that simplifies access to all applications related to employees' duties in a single platform, namely the Disdikpora Search Engine. The system was developed using the Software Development Life Cycle (SDLC) method through the stages of planning, requirements analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The system provides various features such as application search, user management, document upload and download, and internal communication tools. With this system, it is expected that the efficiency and productivity of employees' work will increase. In addition, the system can also be used as a reference for similar development in other government institutions.

Keywords: *Information System, Web, Personnel, Search Engine Disdikpora, SDLC, Work Efficiency*



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah, dan kekuatan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul:

“PERENCANAAN SISTEM INFORMASI REPOSITORI DI DISDIKPORA KEBUMEN BERBASIS WEB”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Program Studi Ilmu Komputer, Universitas Putra Bangsa. Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, doa, dan dukungan berbagai pihak yang dengan tulus memberikan waktu, tenaga, serta perhatian kepada penulis selama proses berlangsung.

Oleh karena itu, dengan penuh rasa hormat dan terima kasih yang mendalam, penulis ingin menyampaikan apresiasi kepada:

1. Kakek dan nenek tercinta, yang tak henti-hentinya mendoakan dan memberikan semangat dalam setiap langkah hidup penulis.
2. Orang tua dan seluruh keluarga besar, terutama tante dan om, yang selalu memberikan dukungan luar biasa dalam berbagai bentuk, baik secara moral maupun materiil.
3. Bapak Nanang Pradita, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing, atas bimbingan, kesabaran, arahan, serta ilmu yang sangat berarti selama proses penyusunan skripsi ini, hingga terselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

4. Bapak/Ibu Dosen Universitas Putra Bangsa, khususnya di lingkungan Program Studi Ilmu Komputer, atas ilmu, pengalaman, dan inspirasi yang telah diberikan selama masa perkuliahan.
5. Shavara Kusumaningrum, partner yang senantiasa hadir, memberikan motivasi, dan setia mendampingi penulis dalam setiap tahapan perjuangan.
6. Rekan-rekan seperjuangan, atas semangat, masukan, serta kebersamaan yang telah menjadi bagian penting dalam perjalanan akademik penulis.
7. Seluruh staf dan pegawai Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kebumen, atas kerja sama dan dukungan yang diberikan selama pelaksanaan penelitian.
8. Almamater tercinta, Universitas Putra Bangsa, tempat di mana penulis tumbuh, belajar, dan mengembangkan diri menjadi pribadi yang lebih matang secara intelektual dan emosional.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, segala bentuk kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa mendatang. Besar harapan penulis, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan menjadi kontribusi nyata dalam pengembangan sistem informasi, khususnya di lingkungan instansi pemerintahan.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN UJIAN	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK.....	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.5.1 Manfaat Teoritis	6
1.5.2 Manfaat Praktis	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Teori	7
2.1.1 Sistem Informasi Kepegawaian <i>Search Engine Disdikpora</i>	7
2.1.2 Efisiensi Kerja Pegawai.....	11
2.1.3 Repositori Aplikasi.....	12
2.1.4 <i>Software Development Life Cycle</i>	12
2.1.5 Pengertian Website.....	13
2.2 Penelitian Terdahulu.....	20
2.3 Hubungan Antar Variabel.....	23
2.3.1 <i>Variabel Input</i>	23
2.3.2 Variabel Proses.....	24
2.3.3 <i>Variabel Output</i>	25

2.3.4	Penjabaran Hubungan Antar Variabel	26
2.4	Model Empiris	27
2.4.1	Variabel dalam Model Empiris	27
2.4.2	Fungsi Model Empiris	28
2.4.3	Ilustrasi Gambar Model Empiris	28
2.5	Hipotesis	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		31
3.1	Obyek Penelitian	31
3.1.1	Sejarah Singkat Dinas Pendidikan Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kebumen	31
3.1.2	Visi dan Misi Dinas Pendidikan, Kepemudaan dan Olahraga Kabupaten Kebumen	32
3.1.3	Struktur Organisasi	33
3.2	Jenis Penelitian	33
3.3	Metode Pengembangan Sistem	35
3.3.1	Tahapan SDLC <i>Waterfall</i> yang Digunakan	36
3.3.2	Fungsi Penerapan SDLC <i>Waterfall</i> dalam Proyek Ini	38
3.4	Tahapan Penelitian	38
3.5	Teknik Pengumpulan Data	39
3.5.1	Data Primer	40
3.5.2	Data Sekunder	41
3.6	Desain Sistem	42
3.6.1	Tujuan Desain Sistem	42
3.6.2	Komponen dalam Desain Sistem	42
3.7	Perancangan Sistem	49
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	50
3.7.2	<i>Activity Diagram</i>	51
3.7.3	<i>Data Flow Diagram (DFD) Level 0</i>	59
3.8	Perancangan Database	66
1.8.1	Tabel <i>User</i>	67
1.8.2	Tabel <i>Link</i>	68
1.8.3	Tabel Dokumen	69
1.8.4	Tabel Kontak	70

3.9	Perancangan Desain Sistem.....	70
3.10	Pengujian Sistem	80
3.10.1	<i>Black Box Testing</i>	80
3.10.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	84
3.10.3	Penerapan (<i>Deployment</i>)	86
BAB IV HASIL DAN UJI SISTEM.....		88
4.1	Hasil Desain dan Uji Sistem (<i>Blackbox Testing</i>).....	88
4.1.1	Hasil Tampilan Halaman <i>Login</i>	88
4.1.2	Hasil Tampilan <i>Dashboard</i> Admin	90
4.1.3	Hasil Tampilan Admin Manajemen Pengguna.....	91
4.1.4	Hasil Tampilan Admin Daftar <i>Link</i> Kepegawaian	91
4.1.5	Hasil Tampilan Dokumen Terupload	92
4.1.6	Hasil Tampilan Ulasan Pegawai.....	93
4.1.7	Hasil Tampilan Beranda Pegawai	95
4.1.8	Hasil Tampilan Layanan Pegawai	96
4.1.9	Hasil Tampilan Struktur Organisasi	97
4.1.10	Hasil Tampilan Layanan Pegawai	98
4.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	100
4.3	Pembahasan Hasil Desain dan Uji Sistem.....	102
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		105
5.1	Kesimpulan.....	105
5.2	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA		107
LAMPIRAN		111

DAFTAR TABEL

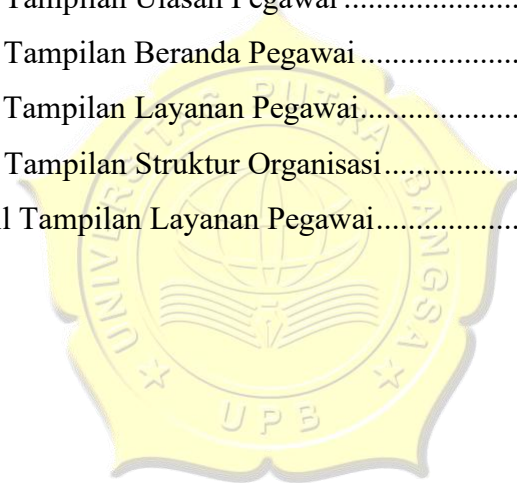
Tabel II- 1 Penelitian Terdahulu.....	20
Tabel II- 2 Hipotesis.....	29
Tabel IV- 1 Tabel Hasil Pengujian Login	89
Tabel IV- 2 Tabel Hasil Pengujian Dashboard Admin	93
Tabel IV- 3 Tabel Hasil Pengujian Dashboard Pegawai	99
Tabel IV- 4 Tabel Hasil Uji User Acceptance Testing (UAT).....	100



DAFTAR GAMBAR

Gambar II- 1 Model Empiris	28
Gambar III- 1 Srtuktur Organisasi.....	33
Gambar III- 2 Metode Pengembangan Sistem	36
Gambar III- 3 Tahap Penelitian	39
Gambar III- 4 Flowchart Diagram Admin.....	43
Gambar III- 5 Usecase Diagram User	44
Gambar III- 6 Flowchart Kelola User.....	45
Gambar III- 7 Flowchart Kelola Data Link	46
Gambar III- 8 Flowchart Kelola Dokumen	47
Gambar III- 9 Flowchart Kelola Ulasan	48
Gambar III- 10 Use Case Diagram.....	50
Gambar III- 11 Diagram Activity	52
Gambar III- 12 Activity Diagram Admin.....	53
Gambar III- 13 Activity Diagram Login Admin dan Pegawai	54
Gambar III- 14 Activity Diagram Tambah Link Kepegawaian.....	55
Gambar III- 15 Activity Diagram Upload Dokumen	56
Gambar III- 16 Activity Diagram Tambah Pengguna	57
Gambar III- 17 Activity Diagram Pegawai	58
Gambar III- 18 Data Flow Diagram (DFD) Level 0	60
Gambar III- 19 DFD Seacrch Engine Disdikpora Level 1	61
Gambar III- 20 DFD Kelola Pengguna Level 2	62
Gambar III- 21 DFD Kelola Daftar Aplikasi Level 2	63
Gambar III- 22 DFD Kelola Dokumen Kepegawaian Level 2.....	64
Gambar III- 23 DFD Kelola Ulasan Level 2	65
Gambar III- 24 ERD Search Engine Disdikpora	66
Gambar III- 25 Halaman Login.....	71
Gambar III- 26 Halaman Dashboard Admin	71
Gambar III- 27 Halaman Admin Manajemen Pengguna.....	72
Gambar III- 28 Halaman Admin Daftar Link Kepegawaian	73

Gambar III- 29 Halaman Admin Dokumen Terupload	74
Gambar III- 30 Halaman Admin Ulasan Pegawai.....	75
Gambar III- 31 Halaman Beranda Pegawai.....	76
Gambar III- 32 Halaman Menu Layanan	77
Gambar III- 33 Halaman Menu Struktur Organisasi	78
Gambar III- 34 Halaman Daftar Aplikasi Kepegawaian	79
Gambar IV- 1 Hasil Tampilan Halaman Login.....	88
Gambar IV- 2 Hasil Tampilan Dashboard Admin	90
Gambar IV- 3 Hasil Tampilan Admin Manajemen Pengguna	91
Gambar IV- 4 Hasil Tampilan Admin Daftar Link Kepegawaian.....	91
Gambar IV- 5 Hasil Tampilan Dokumen Terupload.....	92
Gambar IV- 6 Hasil Tampilan Ulasan Pegawai	93
Gambar IV- 7 Hasil Tampilan Beranda Pegawai	95
Gambar IV- 8 Hasil Tampilan Layanan Pegawai.....	96
Gambar IV- 9 Hasil Tampilan Struktur Organisasi.....	97
Gambar IV- 10 Hasil Tampilan Layanan Pegawai.....	98



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Paparan Terkait Search Engine Disdikpora	112
Lampiran 2 Kartu Konsultasi Skripsi	113
Lampiran 2 Kartu Tanda Peserta Seminar.....	114

