

HALAMAN MOTTO

“Berjuang dengan Kesabaran, Bersyukur dengan Keikhlasan”



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT atas segala Rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya, skripsi ini saya persembahkan dengan setulus hati kepada :

1. Kedua Orang Tua Tercinta, Bapak Harsono dan Ibu Siti Rohmawati yang senantiasa selalu mendoakan anak nya, serta memberikan pengorbanan yang tiada ternilai sepanjang perjalanan hidup penulis.
2. 4 Saudara kandung penulis yaitu Setyaningsih Virgi Widiastuti, Rezky Muhammad Imam Muchyasin, Syam Novi Safitri , dan Barkah Soma Saputro yang turut menyemangati dan membantu penulis untuk bisa menyelesaikan Studi di Universitas Putra Bangsa.
3. Dosen Pembimbing, yang dengan sabar memberikan bimbingan, ilmu, dan arahan hingga terselesaikannya skripsi ini.
4. Sahabat dan rekan-rekan, yang selalu memberikan motivasi, kebersamaan, dan keceriaan selama proses perkuliahan dan penyusunan skripsi
5. Almamater Universitas Putra Bangsa, tempat penulis menimba ilmu dan pengalaman berharga yang akan menjadi bekal di masa depan.
6. Toko Elvrim atas kesempatan yang telah diberikan kepada penulis untuk menjadi tempat penelitian.
7. Diri sendiri yang dengan kuat, sabar dan ikhlas untuk menghadapi segala tantangan hidup sampai saat ini. Terimakasih untuk tidak menyerah dan terus berjuang.

Semoga karya sederhana ini menjadi awal perjalanan panjang untuk memberikan manfaat bagi banyak orang.



ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi informasi masa kini memberikan pengaruh yang signifikan terhadap sektor bisnis, khususnya dalam pengelolaan transaksi penjualan dan *inventory*. Banyak bisnis ritel masih menghadapi tantangan karena metode pencatatan manual, yang berpotensi menyebabkan kesalahan, keterlambatan dalam laporan, serta kesulitan dalam memantau ketersediaan barang secara langsung. Toko Elvrin adalah salah satu dari banyak ritel yang masih bergantung pada pencatatan manual, sehingga memerlukan sistem informasi yang dapat meningkatkan efisiensi operasional mereka. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi penjualan berbasis web yang mampu memperbaiki efektivitas transaksi penjualan, memudahkan pengelolaan data, serta menyajikan informasi stok barang dengan akurat, terstruktur, dan mudah dipahami oleh pengguna. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan Waterfall, yang mencakup langkah-langkah analisis kebutuhan, perancangan sistem, desain sistem, penulisan kode program, pengujian, hingga pemeliharaan. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL, serta dirancang menggunakan antarmuka sederhana agar memudahkan pengoperasian oleh admin tanpa memerlukan keterampilan teknis yang rumit. Fitur utama yang dikembangkan mencakup dashboard, pengelolaan barang serta kategori, penjualan, laporan penjualan, dan pengaturan toko secara menyeluruh. Hasil pengujian melalui Blackbox testing menunjukkan bahwa seluruh fitur berfungsi sesuai dengan ekspektasi pengguna. Sistem ini mampu merekam transaksi secara langsung, menghasilkan laporan penjualan, dan memudahkan pengawasan stok barang. Dengan demikian, sistem informasi penjualan berbasis web yang dikembangkan terbukti dapat meningkatkan efisiensi, mengurangi kesalahan pencatatan manual, serta mendukung pengambilan keputusan operasional yang lebih cepat, tepat, terarah, dan akurat di Toko Elvrin.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Web, Waterfall, Toko Ritel

ABSTRACT

Current developments in information technology have significantly impacted the business sector, particularly in managing sales transactions and inventory. Many retail businesses still face challenges due to manual recording methods, which can potentially lead to errors, delays in reporting, and difficulties in directly monitoring inventory availability. Elvrin Store is one of many retailers that still relies on manual recording, requiring an information system that can improve operational efficiency. This research aims to design and develop a web-based sales information system capable of improving sales transaction effectiveness, facilitating data management, and presenting accurate, structured, and user-friendly inventory information. The research method used in this research is the Waterfall approach, which encompasses the steps of requirements analysis, system design, coding, testing, and maintenance. The system was built using the PHP programming language with a MySQL database and designed with a simple interface to facilitate admin operation without requiring complex technical skills. Key features developed include a dashboard, item and category management, sales, sales reports, and comprehensive store settings. Blackbox testing results indicate that all features function according to user expectations. The system is capable of recording transactions directly, generating sales reports, and facilitating inventory monitoring. Thus, the developed web-based sales information system has been proven to increase efficiency, reduce manual recording errors, and support faster, more precise, targeted, and accurate operational decision-making at the Elvrin Store.

Keywords: Information System, Sales, Web, Waterfall, Retail Store

KATA PENGANTAR

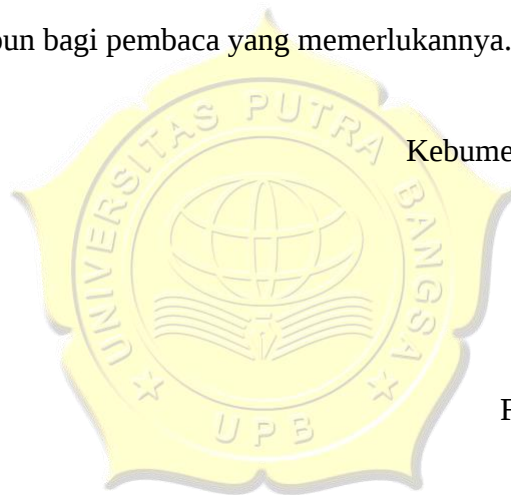
Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan Metode Waterfall pada Toko Elvrin”** dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Ilmu Komputer di Universitas Putra Bangsa.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa keberhasilan ini tidak lepas dari bantuan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT dan Rasulullah SAW, atas limpahan rahmat dan petunjuk-Nya yang memberikan kekuatan dan kesabaran selama penyusunan skripsi ini.
2. Kedua orang tua tercinta, Bapak Harsono dan Ibu Siti Rohmawati, atas kasih sayang, doa, dan dukungan yang tiada henti diberikan.
3. Bapak Dr.Gunarso Wiwoho, S.E M.M., selaku Rektor Universitas Putra Bangsa yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas selama masa studi.
4. Bapak Awaludin ‘Abid S.Kom., M.Kom., selaku ketua Program Studi Ilmu Komputer
5. Ibu Lolanda Hamim Annisa S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang dengan sabar memberikan bimbingan, arahan, dan masukan berharga dalam proses penulisan skripsi ini.

6. Seluruh dosen dan staff Universitas Putra Bangsa, atas ilmu dan bantuan yang diberikan selama penulis menempuh pendidikan.
7. Teman-teman seperjuangan, yang selalu memberikan semangat, kerja sama, dan motivasi selama menjalani masa perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan karya ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis sendiri maupun bagi pembaca yang memerlukannya.



Kebumen, 18 September 2025

Penulis

A handwritten signature in red ink, appearing to read 'Fitria Desi Anugraheni', is written over a horizontal line.

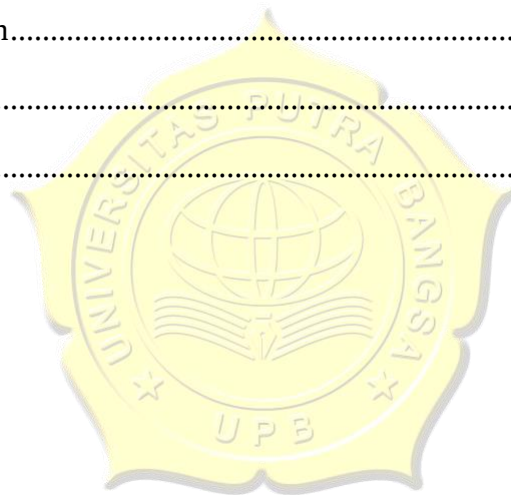
Fitria Desi Anugraheni

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN UJIAN	iv
HALAMAN BEBAS PLAGIARISME	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAKSI	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA.....	7
2.1. Tinjauan Teori	7

2.1.1. Sistem Informasi Manajemen	7
2.1.2 Web.....	10
2.1.3 Waterfall	13
2.1.4 Toko Retail	15
2.2. Penelitian Terdahulu.....	18
BAB III	22
METODE PENELITIAN.....	22
3.1 Objek dan Subjek Penelitian	22
3.2 Metode Pengumpulan Data	23
3.3 Metode Pengembangan Sistem	27
3.3.1 Analisis Kebutuhan.....	28
3.3.2 <i>Design</i> Sistem	29
3.3.3 Penulisan Kode Program/ERD (Entity Relations Diagram)	52
3.3.4 Pengujian.....	57
3.3.5 Pemeliharaan.....	62
BAB IV	66
GAMBARAN UMUM SISTEM	66
4.1 Hasil Perancangan Sistem	66
4.1.1 Interface halaman login.....	66
4.1.2 Interface halaman dashboard.....	67
4.1.3 Interface halaman Barang	67
4.1.4 Interface halaman Kategori	68
4.1.5 Interface halaman Penjualan	69
4.1.6 Interface halaman Laporan Penjualan.....	70
4.1.7 Interface halaman Pengaturan Toko.....	70

4.2	<i>Blackbox Testing</i>	71
4.2.1	Pengujian tampilan halaman <i>login</i>	71
4.2.2	Pengujian tampilan halaman <i>dashbord</i>	71
4.2.3	Pengujian tampilan halaman data master	72
4.2.4	Pengujian tampilan halaman transaksi	73
4.2.5	Pengujian tampilan halaman pengaturan toko	75
4.3	Analisis Jawaban Rumusan Masalah	75
BAB V		76
KESIMPULAN DAN SARAN		76
5.1.	Kesimpulan	76
5.2.	Saran	77
LAMPIRAN		83



DAFTAR TABEL

Tabel II- 1. Penelitian Terdahulu	19
Tabel III- 1. Tabel Wawancara	24
Tabel III- 2. Tabel hasil wawancara	26
Tabel III- 3. Tabel Database barang	54
Tabel III- 4. Tabel Database kategori	54
Tabel III- 5. Tabel Database login	55
Tabel III- 6. Tabel Database member	55
Tabel III- 7. Tabel Database nota	56
Tabel III- 8. Tabel Database penjualan	56
Tabel III- 9. Pengujian halaman login	58
Tabel III- 10. Pengujian halaman dashboard	58
Tabel III- 11. Pengujian halaman barang	59
Tabel III- 12. Pengujian halaman kategori	60
Tabel III- 13. Pengujian halaman penjualan	60
Tabel III- 14. Pengujian halaman laporan penjualan	61
Tabel III- 15. Pengujian halaman pengaturan toko	61
Tabel IV- 1. Pengujian halaman login	71
Tabel IV- 2. Pengujian halaman dashboard	71
Tabel IV- 3. Pengujian halaman barang	72
Tabel IV- 4. Pengujian halaman kategori	73
Tabel IV- 5. Pengujian halaman penjualan	73
Tabel IV- 6. Pengujian halaman laporan penjualan	74
Tabel IV- 7. Pengujian halaman pengaturan toko	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar III- 1. Flowchart Penelitian	22
Gambar III- 2. Metode Waterfall	28
Gambar III- 3. Flowchart Admin	30
Gambar III- 4. DFD level 0.....	31
Gambar III- 5. DFD level 1.....	32
Gambar III- 6. Activity diagram login.....	33
Gambar III- 7. Activity diagram admin	35
Gambar III- 8. Usecase diagram	37
Gambar III- 9. Class diagram	38
Gambar III- 10. Sequence diagram login.....	39
Gambar III- 11. Sequence diagram barang.....	40
Gambar III- 12. Sequence diagram kategori.....	42
Gambar III- 13. Sequence diagram penjualan	43
Gambar III- 14. Sequence diagram laporan penjualan	45
Gambar III- 15. Prototype halaman login.....	46
Gambar III- 16. Prototype halaman Dashboard.....	47
Gambar III- 17. Prototype halaman barang	48
Gambar III- 18. Prototype halaman kategori	49
Gambar III- 19. Prototype halaman penjualan.....	50
Gambar III- 20. Prototype halaman laporan penjualan.....	51
Gambar III- 21. Prototype halaman pengaturan toko	52
Gambar III- 22. Entity Relations Diagram	53
Gambar III- 23. Flowchart pemeliharaan.....	62
Gambar IV- 1. Interface halaman login	66
Gambar IV- 2. Interface halaman dashboard	67
Gambar IV- 3. Interface halaman barang.....	67
Gambar IV- 4. Interface halaman kategori.....	68
Gambar IV- 5. Interface halaman penjualan	69

Gambar IV- 6. Interface halaman laporan penjualan	70
Gambar IV- 7. Interface halaman pengaturan toko	70



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan Skripsi	83
Lampiran 2 Kartu Tanda Peserta Sempro	83
Lampiran 3 Dokumentasi Wawancara	84
Lampiran 4 Stok Barang Toko Elvrim.....	84
Lampiran 5 Pencatatan stok barang manual.....	85
Lampiran 6 Source Code Halaman Login.....	85

