

Daftar Pustaka

- Abdussalaam, F., & Ramdani, A. (2023). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRAKTEK KERJA LAPANGAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE*.
<http://journal.piksi.ac.id/index.php/INFOKOM>
- Alamsyah, N., Erpurini, W., & Setiawan, F. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Berbasis Website Untuk Pemetaan Objek Wisata Pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Pada Kota Bandung. *Jurnal Sains Sosio Huaniora P-ISSN*, 5, 2580–1244.
- Aliyah Aliyah, Nahrin Hartono, & Asrul Azhari Muin. (2024). Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) Pada Pengujian Sistem Informasi Pengelolaan Keuangan Dan Inventaris Barang. *Switch : Jurnal Sains Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 84–100. <https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.330>
- Ardiansyah, Ristina, & Syahrani Jailani, M. (2023). *Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah*.
<http://ejournal.yayasanpendidikandzurriyatulquran.id/index.php/ihsan>
- Astuti, N. R. D. P., Anwar, N., & Sakirno, M. B. A. (2021). Pengembangan Sistem Mata Kuliah Manajemen Proyek Teknologi Informasi dengan Metode Agile. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 361–368. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1104>
- Badan Pusat Statistik. (2024, February). *Jumlah Perjalanan Wisatawan Nusantara Menurut Provinsi Tujuan (Perjalanan)*, 2024.
- Badan Pusat Statistik. (2025). *Jumlah Perjalanan Wisatawan Nusantara Menurut Provinsi Tujuan (Perjalanan)*, 2024. Badan Pusat Statistik.
- Badan Pusat Statistik Kebumen. (2024). *Daya Tarik Wisata Menurut Jenis Wisata di Kabupaten Kebumen, 2023*. Bps Kebumen.
<https://kebumenkab.bps.go.id/id/statistics-table/1/MTA1IzE=/daya-tarik-wisata-menurut-jenis-wisata-di-kabupaten-kebumen-2023.html>

- Dwi Yuningsih, P., & Asri Utami, L. (2024). *SISTEM INFORMASI ONLINE BOOKING BERBASIS WEB PADA PHEO STUDI SALON* (Vol. 18, Issue 1). <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/index>
- Effendi, E., Arif Sagalai, R. S., & Rezeki, S. (2023). *Jenis-Jenis Sistem Informasi Dan Model Sistem Informasi* (Vol. 5).
- Hamim Annisa, L., Rusvinasari, D., 'Abid, A., Pradita, N., & Muhamad Ikhsanudin, R. (2023). *Buku Ajar Sistem Informasi*. Deepublish Publisher.
- Handayani, H., Faizah, K. U., Mutiara Ayulya, A., Rozan, M. F., & Wulan, D. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *AGILE* SOFTWARE DEVELOPMENT DESIGNING A WEB-BASED INVENTORY INFORMATION SYSTEM USING THE *AGILE* SOFTWARE DEVELOPMENT METHOD. In *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi* (Vol. 1, Issue 1).
- Hendra, H., & Kristianto, R. P. (2024). PENGUJIAN APLIKASI GAME PUZZLE INDONESIA BERBASIS ANDROID DENGAN TEKNIK BLACK-BOX TESTING. *Infotech: Journal of Technology Information*, 10(1), 1–10. <https://doi.org/10.37365/jti.v10i1.224>
- Husain, S. M., Azhari, L., Aksani, M. L., & Saputra, S. A. (2024). ANALISIS DAN IMPLEMENTASI FITUR KEAMANAN APLIKASI PADA FRAMEWORK LARAVEL. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 8(3), 281. <https://doi.org/10.31000/jika.v8i3.11198>
- Kemenparekraf. (2023, December 1). *Statistik Tenaga Kerja Pariwisata dan Ekonomi Kreatif 2018-2022*. Kementerian Pariwisata Dan Ekonomi Kreatif/ Badan Pariwisata Dan Ekonomi Kreatif Republik Indonesia. <https://www.kemenparekraf.go.id/statistik-pariwisata-dan-ekonomi-kreatif/statistik-tenaga-kerja-pariwisata-dan-ekonomi-kreatif-2018-2022>

- Kollied Anwar, S., Priyanto, A., & Ramdani, C. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Objek Wisata Menggunakan Metode AHP. In *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* (Vol. 5, Issue 1).
- Mafasa,), Lailin, M., Giasanda,), & Alnahuna, O. (2023). *PENGARUH MODERASI EMOSIONAL WISATAWAN ALAM JAWA TENGAH TERHADAP KEPUASAN DAN LOYALITAS WISATAWAN: TEORI STIMULUS RESPONS*. <https://jateng.bps.go.id/statictable/2020/08/06/2073/jumlah-wisatawan-mancanegara-dan-domestik-di-provinsi-jawa->
- Muqorobin, & Fitriyadi Farid. (2021). *JUTIE (Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Ekonomi)*. <https://jurnal.pptq-annaafi.org/index.php/jutie>
- Muthia Kansha, W. (2023). *Analisis Perbandingan Struktur dan Performa Framework Codeigniter dan Laravel dalam Pengembangan Web Application*.
- Nia Rahayu, N. (2024). *DESTINATION BRANDING STRATEGY (Strategi Pengembangan Pariwisata Pantai Pandan Kuning Di Kabupaten Kebumen) SKRIPSI Disusun untuk memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi Oleh*.
- Nur Ichsanudin, M., Yusuf, M., Jurusan Rekayasa Sistem Komputer, S., Teknik Industri, J., AKPRIND Yogyakarta, I., & Artikel, R. (2022). *PENGUJIAN FUNSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACK BOX TESTING BAGI PEMULA INFO ARTIKEL ABSTRAK*. 1(2), 1–8. <https://doi.org/10.55123>
- Podomi, J. M., Katili, M. R., & Ahaliki, B. (2024a). *Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web GIS Di Dinas Pariwisata Kabupaten Bone Bolango*.
- Podomi, J. M., Katili, M. R., & Ahaliki, B. (2024b). *Pengembangan Sistem Informasi Pariwisata Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web GIS Di Dinas Pariwisata Kabupaten Bone Bolango*. 4(1).

- Putri, M., Ginting, A., & Lubis, A. S. (2024). Pengujian Aplikasi Berbasis Web Data Ska Menggunakan Metode Black Box Testing. *FEBRUARI*, 2(1), 41–48. <https://doi.org/10.55537/cosmic>
- Putri, S. J., Galih, D., Putri, P., Hayuhardhika, W., & Putra, N. (2024). Analisis Komparasi pada Teknik Black Box Testing (Studi Kasus: Website Lars). *Journal of Internet and Software Engineering*, 5(1).
- Ramadhan, M. M. Z., & Angelia, F. (2023). Terbit online pada laman web jurnal: <http://ejurnal.unim.ac.id/index.php/submit> SUBMIT (*Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Sains*) MENGOPTIMALKAN PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE MELALUI PERBANDINGAN METODE PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK (WATERFALL, PROTOTYPE, MOBILE-D, AGILE, RAD). 3(2), 13–19. <http://ejurnal.unim.ac.id/index.php/submit>
- Raya Suhari, A., Faqih, A., & Basysyar, F. M. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Metode Agile Development di CV. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*. <https://doi.org/10.34010/jati.v12i1>
- Saefudin, M., Megawaty, D. A., Alita, D., Arundaa, R., & Tenda, E. (2023a). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Informasi Posyandu Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(2), 213–220. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i2.2600>
- Saefudin, M., Megawaty, D. A., Alita, D., Arundaa, R., & Tenda, E. (2023b). Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Informasi Posyandu Berbasis Website. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4(2), 213–220. <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i2.2600>
- Sambas, & Ripai, I. (2022). IMPLEMENTASI DAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) APLIKASI INTEGRATED LIBRARY SYSTEM (INLIS Lite) DI MTs NEGERI 7 KUNINGAN. Vol. XX, Bulan 2022.
- Santana, F., Putu, B., Nirmala, W., Grana, E., & Dewi, A. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Aktivitas Wisata (anexplore.id).

Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 10(2).

Setyadi, R., Rahman, A. Abd., & Anwar, T. (2025). Evaluation of The Orthopedic Hospital Website's Performance Using User Acceptance Testing. *Applied Information System and Management (AISM)*, 8(1), 65–70. <https://doi.org/10.15408/aism.v8i1.42951>

Setyasih, I. (2021). Analisis Potensi Pulau Maratua Sebagai Destinasi Pariwisata Andalan Indonesia Timur. *Indonesian Journal of Tourism and Leisure*, 2(1), 14–25. <https://doi.org/10.36256/ijtl.v2i1.124>

Shore, J., & Warden, S. (2022). *The Art of Agile Development*.

Sinlae, F., Irwanda, E., Maulana, Z., & Syahputra, V. E. (2024). *Penggunaan Framework Laravel dalam Membangun Aplikasi Website Berbasis PHP*. <https://doi.org/10.38035/jsmd.v2i2>

Skawanti, J. R. (2023). Publikasi Potensi Desa Wisata Cimande Kabupaten Bogor Melalui Sistem Informasi Pariwisata. *Jurnal Kajian Pariwisata*, 5(2). <https://doi.org/10.51977/jiip.v5i2.1099>

Syahputra, G., Calam, A., Nugroho, C., & Triguna Dharma, S. (2021). *PRODIKMAS Jurnal Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat PEMBUATAN WEBSITE STKIP AMAL BAKTI*. <https://jurnal.umsu.ac.id/index.php/prodikmas>

Togatorop, P. R., Simanjuntak, R. P., Manurung, S. B., & Silalahi, M. C. (2021). PEMBANGKIT ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM DARI SPESIFIKASI KEBUTUHAN MENGGUNAKAN NATURAL LANGUAGE PROCESSING UNTUK BAHASA INDONESIA. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 9(2), 196–206. <https://doi.org/10.35508/jicon.v9i2.5051>

University, T. (2023). *Framework : Definisi, Fungsi, Cara Kerja, Tipe-tipe, Jenis-jenis*.

- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102–111. <https://doi.org/10.34010/komputika.v11i1.4677>
- Yakub, H., Daniawan, B., Wijaya, A., & Damayanti, L. (2024). Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Website Dengan Metode Pengujian User Acceptance Testing. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 2(2), 113–127. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v2i2.362>

