

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, perancangan, dan pengujian sistem yang telah dipaparkan pada bab-bab sebelumnya mengenai pembuatan website edukasi untuk organisasi Meraki, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini telah berhasil menganalisis dan memetakan kebutuhan fungsional dari tiga *user* (pengunjung, pengguna terdaftar, dan *admin*) melalui metode pengumpulan data berupa observasi dan wawancara langsung bersama *founder*, perwakilan organisasi, serta orang tua anak disabilitas tuna rungu dan *down syndrom*.
2. Perangkat lunak website edukasi Meraki telah berhasil dirancang secara sistematis dengan pemodelan diagram UML (*Use Case*, *Activity*, *Sequence*) dan struktur data relasional (DFD dan ERD). Platform ini sukses mengintegrasikan konten profil publik organisasi dengan fitur interaktif (kolom komentar dan *rating* artikel) serta fitur inovasi skrining awal mandiri anak disabilitas yang bersifat edukatif guna meningkatkan pemahaman, penerimaan, dan keterbukaan orang tua serta menekan stigma sosial masyarakat.

3. Proses pengembangan sistem yang menerapkan metode *Waterfall* (Analisis, Desain, Implementasi, dan Pengujian) terbukti efektif menghasilkan sistem yang terstruktur. Berdasarkan hasil validasi akhir menggunakan metode *Blackbox Testing*, seluruh fungsi utama pada halaman *admin* maupun halaman *user* berjalan secara optimal, stabil, dan bebas dari kesalahan fatal, sehingga platform ini layak dan siap diimplementasikan.

## 5.2 Saran

Demi keberlanjutan pengembangan platform dan optimalisasi manfaat penelitian di masa mendatang, peneliti merumuskan beberapa saran sebagai berikut:

1. Mengingat penelitian ini dibatasi hanya pada disabilitas tuna rungu dan *down syndrom*, pengembang selanjutnya disarankan dapat memperluas cakupan materi edukasi serta ragam skrining awal untuk jenis disabilitas lainnya.
2. Disarankan bagi pengembang selanjutnya untuk melakukan optimalisasi antarmuka (*user interface*) dan pengalaman pengguna (*user experience*) pada fitur skrining awal agar lebih ramah bagi pengguna awam (*user-friendly*) dengan menambahkan elemen visual berupa ilustrasi atau panduan audio interaktif pada setiap pertanyaan skrining.