

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian, perancangan, implementasi, dan pengujian sistem pemesanan lapangan mini soccer pada Fast Minisoccer, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Penelitian ini berhasil merancang dan membangun Sistem Pemesanan Lapangan Mini Soccer berbasis web menggunakan *Framework* Laravel dengan MySQL sebagai basis data. Sistem yang dikembangkan telah menyediakan fitur registrasi akun, login, pengajuan membership, pengajuan kategori pelajar, pemesanan lapangan, pengelolaan jadwal, riwayat transaksi, serta dashboard admin untuk mengelola data pelanggan, jadwal, *booking*, pembayaran, dan membership. Selain itu, sistem mampu menampilkan jadwal lapangan secara real-time, melakukan validasi ketersediaan jadwal sebelum proses pemesanan, serta mencegah terjadinya *double booking* sehingga proses pengelolaan pemesanan menjadi lebih efektif, akurat, dan terstruktur.
2. Integrasi *Payment Gateway* Midtrans berhasil diterapkan pada sistem sehingga pelanggan dapat melakukan pembayaran secara online melalui berbagai metode pembayaran yang disediakan oleh Midtrans. Pengujian pembayaran dilakukan menggunakan Midtrans Payment Simulator (Sandbox), sehingga seluruh proses transaksi dapat disimulasikan tanpa menggunakan dana sebenarnya. Sistem juga mampu menerima notifikasi

transaksi dan memperbarui status pembayaran serta status pemesanan secara otomatis setelah pembayaran berhasil dilakukan.

3. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode *Black Box Testing*, seluruh fungsi sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional yang telah ditetapkan. Setiap fitur memberikan keluaran yang sesuai dengan skenario pengujian, sehingga sistem dinyatakan berfungsi dengan baik dan mampu mengatasi keterbatasan proses pemesanan yang sebelumnya dilakukan melalui WhatsApp dan pencatatan menggunakan spreadsheet. Dengan adanya sistem berbasis web, pengelolaan data pemesanan, pembayaran, jadwal, dan pelanggan menjadi lebih terintegrasi, efisien, dan mudah dikelola oleh admin.

5.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai bahan pengembangan sistem pada penelitian selanjutnya, yaitu sebagai berikut.

1. Pengembangan sistem selanjutnya dapat menambahkan fitur notifikasi otomatis melalui WhatsApp, email, atau SMS sebagai pengingat jadwal bermain maupun konfirmasi pembayaran kepada pelanggan.
2. Sistem dapat dikembangkan menjadi aplikasi berbasis Android atau iOS agar memberikan kemudahan akses bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan melalui perangkat mobile.

3. Penelitian selanjutnya dapat menambahkan fitur laporan keuangan, analisis pendapatan, statistik penggunaan lapangan, serta dashboard analitik sehingga dapat membantu pengelola dalam pengambilan keputusan.

