

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman. (2024). METODE *RESEARCH AND DEVELOPMENT* DALAM PENDIDIKAN ISLAM *Research and Development Methods in Islamic Education*. In *RABBAYANI* (Vol. 4, Number 1).
- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., Putra, P., Timang, J. H., Palangkaraya, K., & Tengah, K. (2021). Rancang bangun aplikasi *Monitoring* kegiatan menggunakan Metode *Prototype*. *Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 47–57.
- Afriani, L. (2025). Understanding the *Design of Research and Development Methods in the Field of Education*. *IJESS International Journal of Education and Social Science*, 6(1), 1–5.
- Amanda, D., Juliansa, H., & Ariyanto, R. (2025). Implementation of PowerPoint-Based Interactive Quiz Games and Their Extension into a Web Application for Learning Effectiveness. *Jurnal RISTIKA–Jurnal Riset Teknologi Informasi, Manajemen, Dan Multimedia*, 1(1), 16–23.
- Anwar, C., & Habibi, A. F. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Sewa Ruangan Apartemen Berbasis WEB. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*.
- Azizah, S. N., Reassa, L., Salma, R., & Basatha, R. (2022). Membangun aplikasi kasir restoran dengan Visual Studio 2022 menggunakan *database XAMPP*. *Logic Journal*.
- Azzahra, Z. F., & Anggoro, A. D. (2022). Analisis teknik entity-relationship diagram dalam perancangan *database* sebuah literature review. *Intech*, 3(2), 70–74.
- A'lam, M. B., & Sujono, S. (2026). Sistem *Monitoring Kebakaran Dini Berbasis ESP8266 Menggunakan Sensor Api dan Firebase Realtime Database*. *JOURNAL SAINS STUDENT RESEARCH*, 4(1), 823–829.
- Baijuri, N. K. U., & Baijuri, A. (2023). Homestay App Menggunakan Tool Stack dengan Metode *R&D*. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, 7(4), 1284–1295.
- Cholik, C. A. (2021). Perkembangan teknologi informasi komunikasi/ICT dalam berbagai bidang. *Jurnal Fakultas Teknik UNISA Kuningan*, 2(2), 39–46.
- Doni, F. R., & Lukman, A. M. (2021). Implementasi *Monitoring Kamera CCTV Online Dengan Penerapan Hik-Connet*. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 9(1), 486789.

- DSS, G. A. (2021). Analisa kebutuhan kebutuhan sistem informasi manajemen perusahaan dagang. *Kurawal-Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 17–30.
- Fajri, N. Z., & Mujiastuti, R. (2024). Sistem Informasi Peminjaman Ruangan dan Barang Pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta Berbasis Website. *Just IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, Dan Komputer*, 299–307.
- FERDiansyah, F. R., Somantri, F. A., Sofian, R., & Nugraha, R. W. (2023). Perangkat Lunak *Monitoring* Program Kegiatan dan Sub Kegiatan pada Dinas Peternakan dan Perikanan. *Nuansa Informatika*, 17(1), 87–98.
- Gandhi, B. S., Megawaty, D. A., & Alita, D. (2021). Aplikasi *Monitoring* dan Penentuan Peringkat Kelas Menggunakan Naive Bayes Classifier. *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 54–63.
- Ginting, H. A. G. B., & Widiono, S. (2024). Aplikasi Kedai Kopi Inovatif dengan Fitur Reservasi Ruangan: Solusi Digital untuk Meningkatkan Pengalaman Pelanggan. *METIK JURNAL (AKREDITASI SINTA 3)*, 8(2), 55–64.
- Hasmia, N., & Jumardi, A. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI INVENTARIS PADA KANTOR DESA SALULEMO KECAMATAN BAEBUNTA KABUPATEN LUWU UTARA. *D’computare: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 12 (1). *Doi. Org/10.30605/Dcomputare. V12i1*, 40.
- Heriani, A. P. S., Wahyudi, I., & Marsehan, A. (2025). Aplikasi Mobile untuk Meningkatkan Efisiensi *Administrasi* Kampus Universitas PGRI Silampari. *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 4(2), 64–74.
- Hidayanto, K., & Fauzi, R. (2025). IMPLEMENTASI APLIKASI E-KEHADIRAN BERBASIS FACE RECOGNITION DAN GPS MENGGUNAKAN METODE AGILE DEVELOPMENT. *Computer and Science Industrial Engineering (COMASIE)*, 12(2), 51–60.
- Illahi, M. W., Juwita, J., & Marsehan, A. (2025). Implementasi Sistem E-Booking Ruang Kelas Berbasis QR Code di Universitas PGRI Silampari. *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 4(2), 83–91.
- Julizal, J., Halimatussa’diah, H., & Irawan, A. (2024a). Metode Research dan Development (R&D) Pelayanan Pengantar Masyarakat untuk Masyarakat Menggunakan Java. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 8(2), 725–740.
- Julizal, J., Halimatussa’diah, H., & Irawan, A. (2024b). Metode Research dan Development (R&D) Pelayanan Pengantar Masyarakat untuk Masyarakat

- Menggunakan Java. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 8(2), 725–740.
- Jurnal, J. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruangan Pertemuan di Universitas Nasional Berbasis Web. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 6, 3.
- Kuncoro, W. D., Priyanggodo, D. Y., & Sugiani, Y. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruang Sidang Berbasis WEB Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban*, 6(1), 1–10.
- Kurniawan, B., Adithia, M. K. P., & Simatupang, S. (2023). Sistem Monitoring Laporan Harian Aviation Security Bandara Sultan Syarif Kasim II Berbasis Android. *Indonesian Journal of Thousand Literacies*, 1(5), 500–513.
- Maulana, R. A., Fatih, M. A., Suto, L. A., & Darwis, M. (2024). Development of Paramadina Roomhub Application As Room Booking System Using Waterfall Method. *JISA (Jurnal Informatika Dan Sains)*, 7(2), 176–185.
- Maulani, M. R., & Nursolihah, R. (2022). Rancang bangun sistem informasi inventori furniture menggunakan Metode mark up pricing pada toko XYZ. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1), 24–31.
- Muludin, L., Aisyah, N., Suwanita, T., Zahra, R. A., & Stinka, E. (2025). Integrasi dan Optimalisasi Alur Kerja Pengembangan Website Lokal Menggunakan Aplikasi XAMPP Tools Berbasis Electron. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 4(5), 115–124.
- Muqdamien, B., Umayah, U., Juhri, J., & Raraswaty, D. P. (2021). Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Intersections: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 6(1), 23–33.
- Pratama, R., Fahrullah, Yani, M., Alameka, F., & Riyayatsyah. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web. *DiJITAC*, 2(1), 33–47.
- Rachmaniar, A., Diana, D., & Saefudin, M. (2024). Mobile Application for Reservation Of Meeting Rooms And Event Spaces At Marquee Executive Offices. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 8(1), 14–28.
- Rahayu, A. (2025). Metode penelitian dan pengembangan (R&D): Pengertian, jenis dan tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(3), 459–470.

- Rahmadi, T., & Musril, H. A. (2022). Perancangan Aplikasi Peminjaman Sarana dan Prasarana di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi. *Intellect: Indonesian Journal of Learning and Technological Innovation*, 1(2), 147–155.
- Ramadani, N., Al Haritz, R. A., Sah, S. M., & Yul, F. A. (2025). Sistem Reservasi Gedung dan Ruangan PKM Universitas Bengkulu Berbasis Teknologi Informasi. *Indonesian Journal of Computer Science and Engineering*, 2(01), 9–15.
- Rizkiyah, E. V. F., Kusuma, A. P., & Puspitasari, W. D. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruang Berbasis Web Dengan Metode Agile Menggunakan Library *ReactJS* (Studi Kasus: Universitas Islam Balitar). *Seminar Nasional Sistem Informasi (SENASIF)*, 8, 4469–4481.
- Rustamana, A., Hasna Sahl, K., Ardianti, D., Hisyam, A., Solihin, S., Sultan, U., Tirtayasa, A., Raya, J., No, C., & Banten, S. (2024). Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan. *Jurnal Bima: Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan Bahasa Dan Sastra*, 2(3), 60–69.
- Saputra, R. G., Susanto, R., & Pradana, A. I. (2025). Implementation of Web-Based Room Management System for Boarding House Operations. *Bit-Tech*, 8(1), 830–839.
- Sari, E. F., & Ekohariadi, E. (2021). Penerapan Github Sebagai Media E-Learning Untuk Mengetahui Keefektifan Kolaborasi Project Pada Mata Pelajaran Pemrograman Web Dan Perangkat Bergerak Di Smk Negeri 2 Surabaya. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 6(3), 14–22.
- Sitanggang, R., Dachi, T. U., & Manurung, I. H. G. (2022). Rancang bangun sistem penjualan tanaman hias berbasis web menggunakan php dan mysql. *Jurnal Teknologi Kesehatan Dan Ilmu Sosial (TEKESNOS)*, 4(1), 84–90.
- Surahmat, A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Pada Percetakan Cubic Art. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 81–86.
- Swantoro, A. S. P., & Fachri, F. (2025). Implementasi Aplikasi Bank Sampah Berbasis Web Sri Ngesti Handayani Desa Karangsalam. *Jurnal Media Informatika*, 6(3), 1704–1713.
- Syahputri, A. Z., Della Fallenia, F., & Syafitri, R. (2023). Kerangka berfikir penelitian kuantitatif. *TARBIYAH: Journal of Educational Science and Teaching*, 2(1), 160–166.
- Trisya Aprilia, Migunani Migunani, Maya Utami Dewi, Khoirur Rozikin, & Nuris Dwi Setiawan. (2025). Rancang Bangun Sistem Peminjaman Kendaraan

Dinas Berbasis *Web* Studi Kasus pada Balai Besar Standardisasi dan Pelayanan Jasa Pencegahan Pencemaran Industri (BBSPJPPI) Kota Semarang. *Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer (JITEK)*, 5(3), 160–174. <https://doi.org/10.55606/jitek.v5i3.8494>

Tute, K. J. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Waterfall*. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(1), 47–51.

Waruwu, M. (2024). Metode penelitian dan pengembangan (*R&D*): konsep, jenis, tahapan dan kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230.

Ziliwu, C., Sitanggang, R., Ginting, R. U., & Sibero, A. F. K. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Handmade Berbasis *Web*. *Jurnal Mahajana Informasi*, 6(1), 16–21.

Sumber gambar Metode *Waterfall* : (Fadilah, 2021)

[https://www.researchgate.net/figure/Gambar-1-Siklus-Metode - Waterfall fig1_357343684](https://www.researchgate.net/figure/Gambar-1-Siklus-Metode-Waterfall_fig1_357343684)

