

HALAMAN MOTTO

Kunci dari sebuah keberhasilan bukanlah seberapa cepat kita memulainya, melainkan keteguhan hati untuk terus melangkah dan tidak berhenti sebelum mencapai garis akhir.



HALAMAN PERSEMBAHAN

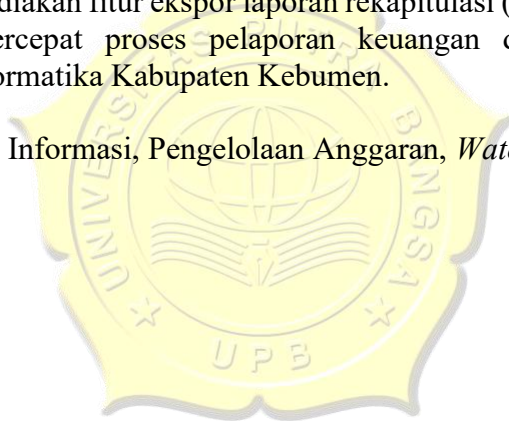
Dengan rasa syukur yang mendalam kepada Allah SWT, penulis persembahkan dengan tulus skripsi ini kepada:

1. Kedua Orang Tua Tercinta, sebagai bentuk bakti, hormat, dan terima kasih yang tak terhingga atas doa yang tiada henti, pengorbanan, kasih sayang, serta dukungan moral dan material yang senantiasa menjadi pendorong semangat penulis dalam menyelesaikan studi ini.
2. Almamater Tercinta Program Studi Informatika Universitas Putra Bangsa, sebagai tempat penulis menimba ilmu dan berkembang selama masa perkuliahan.
3. Dosen Pembimbing, Bapak Nanang Pradita, S.Kom., M.Kom., yang telah memberikan kesabaran, waktu, bimbingan, arahan, dan ilmu yang sangat berharga sepanjang proses penyusunan skripsi ini.
4. Segenap Dosen Program Studi Informatika, atas segala ilmu, bimbingan, dan arahan yang telah diberikan selama penulis menempuh pendidikan di bangku perkuliahan.
5. Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen, atas izin, kesempatan, dan dukungan penuh yang telah diberikan kepada penulis untuk melaksanakan penelitian ini.
6. Sahabat, Rekan Perjuangan, dan Pihak Pendukung, yaitu Bapak Rahmat Hidayat, S.Kom., M.Kom., Dimas Nurdiansyah, Chrisfian Beni Andriano, serta seluruh mahasiswa Informatika Universitas Putra Bangsa atas dukungan dan semangat yang diberikan sepanjang perjalanan akademik penulis.

ABSTRAK

Pengelolaan anggaran di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen saat ini masih dilakukan secara semi-manual menggunakan aplikasi *spreadsheet*. Hal ini menimbulkan potensi kesalahan pencatatan, ketidaksinkronan data antarbidang, serta keterlambatan dalam penyajian laporan bulanan (GU Report). Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Berbasis *Web* yang mampu mengintegrasikan data keuangan secara terpusat demi meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi administrasi anggaran internal instansi. Metode pengembangan sistem yang diterapkan adalah metode *Waterfall*. Pemodelan sistem dilakukan menggunakan *Flowchart*, *Use Case Diagram*, *Data Flow Diagram* (DFD), dan *Entity Relationship Diagram* (ERD). Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP menggunakan *Framework* Laravel dan basis data MySQL, serta diuji menggunakan metode *Black-Box Testing*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun berhasil menjalankan seluruh fungsionalitasnya dengan baik. Sistem ini mampu mengelola hak akses *multi-user*, mengunci pagu alokasi dana, mencatat realisasi belanja secara otomatis, serta mengunci arsip tahun anggaran berjalan demi keamanan data. Selain itu, sistem ini menyediakan fitur ekspor laporan rekapitulasi (GU Report) ke format PDF untuk mempercepat proses pelaporan keuangan di lingkungan Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen.

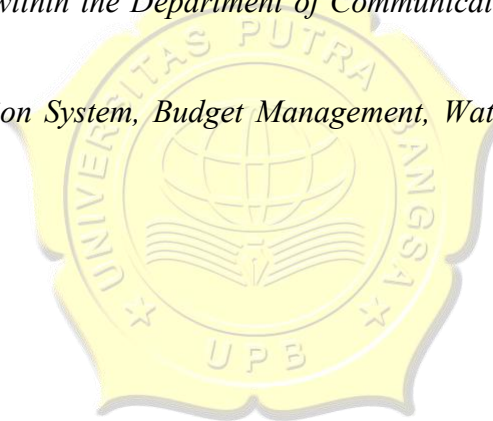
Kata Kunci: Sistem Informasi, Pengelolaan Anggaran, *Waterfall*, *Laravel*, *Black-Box Testing*.



ABSTRACT

Budget management at the Department of Communication and Informatics of Kebumen Regency still relies heavily on semi-manual spreadsheet applications. This practice often leads to data entry errors, discrepancies between divisions, and delays in generating monthly financial summaries (GU Reports). To address these inefficiencies, this study develops a web-based budget management information system designed to centralize financial records, thereby improving the efficiency, precision, and transparency of internal budget administration. The system was developed following the Waterfall model. System workflows and structures were modeled using Flowcharts, Use Case Diagrams, Data Flow Diagrams (DFD), and Entity Relationship Diagrams (ERD). Built on the Laravel framework using PHP and a MySQL database, the application underwent functional validation via Black-Box Testing. The findings indicate that the developed system operates properly and satisfies all functional requirements. It effectively manages multi-user access levels, locks allocated budget ceilings, automates transaction tracking, and archives past fiscal records to ensure data security. Furthermore, the system includes a feature to export GU Reports into PDF format, significantly accelerating the financial reporting workflow within the Department of Communication and Informatics of Kebumen Regency.

Keywords: *Information System, Budget Management, Waterfall, Laravel, Black-Box Testing.*



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan proposal skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen)”.

Proposal skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mengajukan penelitian skripsi pada Program Studi Ilmu Komputer Universitas Putra Bangsa. Melalui proposal ini, penulis berupaya merancang sebuah sistem informasi yang diharapkan dapat membantu meningkatkan efisiensi dan ketepatan dalam pengelolaan anggaran.

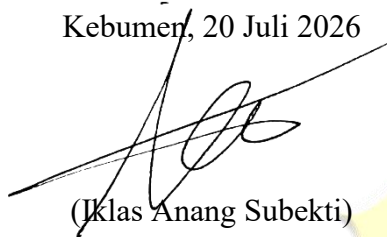
Dalam proses penyusunan proposal ini, penulis menyadari bahwa tidak terlepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas segala kemudahan dan kelancaran yang diberikan.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan doa dan dukungan tanpa henti.
3. Bapak Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingan dalam penyusunan proposal ini.
4. Seluruh Dosen Program Studi Ilmu Komputer Universitas Putra Bangsa yang telah memberikan ilmu selama masa perkuliahan.
5. Pihak Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen yang telah memberikan kesempatan dan dukungan dalam rencana penelitian ini.

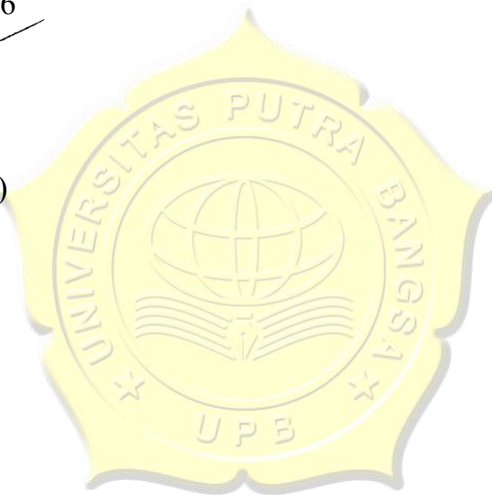
6. Teman-teman dan semua pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa proposal ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan ke depannya. Penulis berharap proposal ini dapat menjadi langkah awal yang baik dalam pelaksanaan penelitian skripsi serta memberikan manfaat bagi berbagai pihak.

Kebumen, 20 Juli 2026



(Iklas Anang Subekti)



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN UJIAN.....	iv
HALAMAN BEBAS PLAGIARISME.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Teori.....	8
2.1.1 Sistem informasi	8
2.1.2 Pengelola anggaran.....	9
2.1.3 Website	9
2.1.4 Metode waterfall.....	10
2.1.5 Alat Permodelan Sistem	12

2.2 Penelitian Terdahulu	16
2.3 Kerangka Pemikiran	21
2.4 Keaslian Penelitian	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1 Tahapan Penelitian.....	25
3.2 Objek dan Subjek Penelitian.....	27
3.3 Metode Penelitian	28
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	29
3.5 Analisis Kebutuhan Dan Perancangan Sistem.....	30
3.5.1 Analisis Kebutuhan Sistem	30
3.5.2 Perancangan Sistem	32
3.6 Alat dan Bahan.....	62
3.7 Prosedur Pengujian	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	69
4.1 Implementasi Perancangan	69
4.2 Hasil Pengujian Sistem	94
BAB V PENUTUP.....	99
5.1 Kesimpulan	99
5.2 Saran	100
DAFTAR PUSTAKA.....	101
LAMPIRAN.....	103

DAFTAR TABEL

Tabel II-1 Penelitian Terdahulu	16
Tabel II-2 Perbedaan Penelitian	19
Tabel III-1 Kebutuhan Sistem	31
Tabel III-2 Proses Pengujian	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar II-1 Tahapan Metode Waterfall.....	10
Gambar II-2 Kerangka Pemikiran.....	21
Gambar III-1 Tahapan Penelitian.....	25
Gambar III-2 Flowchart proses Login dan Validasi Hak Akses Pengguna	33
Gambar III-3 Flowchart Kelola Akun.....	34
Gambar III-4 Flowchart Pilih Tahun Anggaran.....	35
Gambar III-5 Flowchart Bendahara Bidang.....	36
Gambar III-6 Flowchart Aktifitas	37
Gambar III-7 Flowchart Kelola Rekening	38
Gambar III-8 Flowchart Kelola Anggaran.....	40
Gambar III-9 Flowchart Kelola Belanja	41
Gambar III-10 Kelola GU Report	42
Gambar III-11 Use Case Diagram Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran.....	44
Gambar III-12 DFD Level 0	46
Gambar III-13 DFD level 1.....	48
Gambar III- 14 DFD Level 2 Login dan Validasi Akses	50
Gambar III-15 ERD Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran.....	52
Gambar III-16 Mockup Login.....	56
Gambar III-17 Mockup Beranda.....	56
Gambar III-18 Mockup Kelola Akun.....	57
Gambar III-19 Mockup Aktifitas	58
Gambar III-20 Mockup Rekenig.....	58
Gambar III-21 Mockup Rekening.....	59
Gambar III-22 Mockup Belanja	60
Gambar III-23 Mockup GU Report	61
Gambar III-24 Mockup Menu User	62
Gambar IV-1 Form Login.....	70
Gambar IV-2 Dasboard Admin OPD.....	71
Gambar IV-3 Antarmuka Kelola Bidang	72
Gambar IV-4 Dashboard Bendahara Inti	73

Gambar IV-5 Kelola User	74
Gambar IV-6 Modal Tambah Akun Bendahara Pembantu.....	75
Gambar IV-7 Dashboard Kelola Aktifitas	76
Gambar IV-8 Modal Tambah Aktifitas.....	77
Gambar IV-9 Edit Aktifitas.....	77
Gambar IV-10 Kelola Rekening	79
Gambar IV-11 Tambah Rekening.....	79
Gambar IV-12 Edit Rekening	80
Gambar IV-13 Form kelola Dana	81
Gambar IV-14 Form Bagi Dana.....	81
Gambar IV-15 Edit Anggaran.....	82
Gambar IV-16 Dana Blanan.....	83
Gambar IV-17 Kelola Belanja	84
Gambar IV-18 Form Belanja	85
Gambar IV-19 Edit Belanja	86
Gambar IV-20 Dashboard GU Report	87
Gambar IV-21 Dashboard Tahun Tidak Aktif.....	88
Gambar IV-22 Form Belanja Tahun Tidak Aktif	89
Gambar IV-23 Form GU Report Tahun Tidak Aktif.....	89
Gambar IV-24 Autentikasi dan Otorisasi.....	91
Gambar IV-25 Fungsi Validasi Anggaran	92
Gambar IV-26 Fitur Penguncian Periode.....	93

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan	104
Lampiran 2 Kartu Peserta Seminar Proposal	105

