

DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, R. R., Lanang, I. G., & Eka, P. (2023). *Penggunaan Metode Heuristic evaluation sebagai Analisis Usability dan Redesign Antarmuka pada Aplikasi JConnect Mobile Bank Jatim*. 04(04), 101–110.
- Aditya, M. W., Rachman, A., & Indriyanti, A. D. (2024). IDENTITAS KEPENDUDUKAN DIGITAL (IKD) BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE TAM (TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL). *Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 05(01), 48–59.
- Agustiranda, O., Fajri, M., & Nasrullah, A. (2022). Analisis Usability dengan Metode Heuristic Evaluation pada Web IFBT People Dashboard. *Journal of Applied Multimedia and Networking (JAMN)*, 6(1), 71–79.
- Aji, Y. S., Ibadi, T., Informasi, S., Sains, F., & Darma, U. B. (2025). *Perancangan Ulang Antarmuka Website Kesbangpol Kabupaten Ogan Ilir Berbasis Evaluasi Heuristik dan Prinsip UI / UX*. 1(4), 1614–1620.
- Ariefpambudi, R., Wijoyo, S. H., & Az-zahra, H. M. (2022). Evaluasi User Interface pada Website SMK Negeri 5 Malang menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(10), 4672–4677.
- Ary, I. G., Wirawan, K., Paramitha, A. A. I. I., Grana, E., & Dewi, A. (2025). Evaluasi User Interface Website Bappeda Bangli Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan SUS. *Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 12(3), 285–293.
- Darrun, F., & Budiarti, Y. (2024). Analisis Aplikasi Identitas Kependudukan Digital Pada Dukcapil Kelurahan Kamal Muara dengan Metode System Usability Scale (SUS) Analysis of Digital Population Identity Applications in Dukcapil , Kamal Muara Village using the System Usability Scale (SUS. *INFORMATIKA DAN KOMPUTER*, 8(2), 279–291. <https://doi.org/10.26798/jiko.v8i2.1250>

- Ependi, U. (2019). SYSTEM USABILITY SCALE VS HEURISTIC EVALUATION : A REVIEW. *SIMETRIS*, 10(1), 65–74.
- Euphemia wong. (2024). *Heuristic Evaluation: How to Conduct a Heuristic Evaluation*. <https://ixdf.org/literature/article/heuristic-evaluation-how-to-conduct-a-heuristic-evaluation>
- Juli, V. N., Tanuwijaya, J., & Prasetyo, A. (2025). Computer Science (CO-SCIENCE) Evaluasi Dan Redesain Antarmuka Website megapolitanpos . com. *Computer Science (CO-SCIENCE)*, 5(2), 133–142.
- Nielsen, J. (1994). Heuristic Evaluation. In R. L. Nielsen, Jakob; Mack (Ed.), *Usability Inspection Methods* (pp. 25–62). John Wiley & Sons.
- Nielsen, J. (1995). *Severity Ratings for Usability Problems*. <https://www.nngroup.com/articles/how-to-rate-the-severity-of-usability-problems/>
- Nielsen Norman Group. (2024). *10 Usability Heuristics for User Interface Design*. <https://www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/>
- Patricia, H., Azizah, A. H., Informasi, S., Komputer, F. I., & Unggul, U. E. (2023). KEPENDUDUKAN DIGITAL BERDASARKAN ULASAN PENGGUNA DI GOOGLE PLAYSTORE MENGGUNAKAN IMPORTANCE-. *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, 11, 551–560.
- Putri, A., & Indriyanti, A. D. (2022). Evaluasi Usability Aplikasi BTN Mobile dengan Metode User Experience Questionnaire dan Heuristic Evaluation. *Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence*, 03(02), 49–59.
- Rahayu, S., Ernawati, S., Informasi, S., Mandiri, U. N., Informasi, S., & Mandiri, U. N. (2024). Analisa Usability Pada Aplikasi Identitas Kependudukan Digital Menggunakan Metode Usability Testing. *Teknologi Informasi Dan Rekayasa Komputer*, 5(1), 12–19.
- Ramadhani, O. O., Azizah, A. M., & Hidayati, A. D. (2026). Adopsi Identitas Kependudukan Digital (IKD) Untuk Transformasi Layanan Publik Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Magelang. *Al-Zayn: Jurnal Ilmu Sosial & Hukum*, 4, 5143–5156.

- Ramdhan, D. M., Wijoyo, S. H., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi Mobile Karir . com Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(6), 5852–5861.
- Ramli, sri devi, Malla, A. beddu, & Amin, N. (2022). JURNAL KARYA ILMIAH MAHASISWA(KIMA) PUSAT PENERBITAN & PUBLIKASI ILMIAH(P3i) Fakultas Sastra UMI. <https://jurnal.fs.umi.ac.id/index.php/KIMA/issue/view/12>. *KARYA ILMIAH MAHASISWA(KIMA)*, 1(2), 117–125.
- Septiandi, D. I., Riskiana, R. R., & Hadikusum, A. (2024). Evaluasi Dan Perancangan Ulang Antarmuka Pengguna Menggunakan Metode Usability Heuristic. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(4). <https://doi.org/10.30865/klik.v4i4.1184>
- Sugiyono. (2023). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D* / Sugiyono. Alfabeta.
- Susianto, D., & Ridhawati, E. (2022). Implementasi E-Government Berbasis Android Untuk Meningkatkan Pelayanan Publik. *AL-AZHAR INDONESIA SERI SAINS DAN TEKNOLOGI*, 7(3), 179–186.
- Wafa, S., & Setiawan, R. (2026). Perancangan UI dan UX Aplikasi Identitas Kependudukan Digital Dengan Design Thinking dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Algoritma*, 23, 1259–1269. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.23-1.2814>