

DAFTAR PUSTAKA

- , M. M. Y., Bangkit Indarmawan Nugroho, & Zaenul Arif. (2025). Analisis Efektivitas Penggunaan AI dalam Desain UI/UX dengan Figma. *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business*, 4(3), 6256–6268. <https://doi.org/10.31004/riggs.v4i3.2906>
- Ahmad Alfis Syifa, & Eka Putri Rachmawati. (2025). Redesign UI UX Aplikasi Info BMKG Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Informatika Polinema*, 11(2), 11–20. <https://doi.org/10.47002/metik.v9i1.1043>
- Ariska, D., & Nurlela, S. (2022). Analisis Dan Perancangan UI / UX Aplikasi Lazada. *Jurnal Infortech*, 4(2), 86–92. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech>
- Asasi Khusnia, E., Bayu Taruno, R., & Suhada. (2024). Perancangan Ulang Ui/Ux Website Manajemen Perusahaan Pt. Pelindo Menggunakan Metode Design Thinking. *Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Teknologi*, 14(1), 434–450.
- Cut Ratna Komala, Hafid Setyo Hadi, & Sari Setyaning Tyas. (2025). Redesign UI/UX Website HSB Investasi Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Komputer, Informasi Dan Teknologi*, 5(1), 14. <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v5i1.2683>
- Dui Maharani, K. I., & Alit, R. (2024). Perancangan Desain User Interface dan User Experience Website Monitoring Siswa dengan Metode Design Thinking. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 6(02), 557–565. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v6n02.p557-565>
- Engineering, I., Adha, I. A., Voutama, A., Ridha, A. A., Komputer, F. I., Karawang, U. S., & Timur, T. (2023). *Informatics Engineering dan IA Adha*, “Perancangan UI / UX Aplikasi Ogan Lopian Diskominfo.” 7(1), 55–70.
- Feishal Azriel Arya Putra, Bibit Waluyo, Risqi Faturohman, Wahyu Dwi Purwoprasetyo, & Ito Setiawan. (2025). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode System Usability Scale terhadap Kepuasan Pengguna Website Kemahasiswaan Universitas Amikom Purwokerto. *Uranus : Jurnal Ilmiah Teknik Elektro, Sains Dan Informatika*, 3(1), 121–130. <https://doi.org/10.61132/uranus.v3i1.673>
- Ibrahim, A. A.-Z., & Lestari, I. (2023). Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking. *Teknika*, 12(2), 96–105. <https://doi.org/10.34148/teknika.v12i2.599>
- Kristiani, S. P., & Sari, D. P. (2023). Redesain dan Evaluasi Website Bisa Design Menggunakan Pendekatan Design Thinking. *Da'watuna: Journal of Communication and Islamic Broadcasting*, 3(4), 1564–1575. <https://doi.org/10.47467/dawatuna.v3i4.5414>
- Luthfi, M. (2023). *Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Mobile E-Letter Menggunakan Metode Goal-Directed Design*.

- Mulyavianis, A. (2023). *Perancangan Ulang User Interface Dan User Experience Website Pariwisata Yogyakarta*.
- Negara Putra, T. (2023). Perancangan Ulang UI/UX dalam Pengembangan Situs Web CROWDE.CO Menggunakan Metode Design Thinking. In *Repository UIN Syarif Hidayatullah* (Vol. 8, Number 1).
- No, V., & Maret, J. (2025). *Analisis Dan Perancangan Ui / Ux Web Application Batavianet Dengan Metode Design Thinking*. 2(3), 155–159.
- Novelia, S., & Thahar, H. E. (2021). Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 10(1), 43–51. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/pbs>
- Novianti, D. (2024). Redesign User Interface Website Universitas Bina Sarana Informatika Menggunakan Metode Design Thinking Dan System Usability Scale (Sus). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4300>
- Pangestiaji, Y., Hendradi, P., & Sukmasetya, P. (2024). Perancangan UI / UX Website Teknik Informatika UNIMMA Menggunakan Metode Design Thinking Designing The UI / UX of The UNIMMA Informatics Engineering Using the Design Thinking Method. *Journal of Computing Engineering, System and Science* e-ISSN, 9(1), 325–335. www.jurnal.unimed.ac.id
- Perdana, C. P. W. (2023). Desain UI/UX Aplikasi “Mental Help” menggunakan metode design thinking, cognitive walkthrough, dan system usability scale. *Repository.Uinjkt.Ac.Id*. [https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/76632%0Ahttps://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/76632/1/CHRISNA PUTRA WIRA PERDANA-FST.pdf](https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/76632%0Ahttps://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/76632/1/CHRISNA%20PUTRA%20WIRA%20PERDANA-FST.pdf)
- Prayogo, J. S., Kriswibowo, R., Alia, P. A., & Widha, R. (2024). *PERANCANGAN ULANG DESAIN UI / UX WEBSITE UNIVERSITAS DENGAN METODE DESIGN THINKING*. 1(4), 407–416.
- Putri Balkis, & Oktaviani, N. (2023). Re-Design User Interface Website PT. Gozco Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Fasikom*, 13(02), 214–224. <https://doi.org/10.37859/jf.v13i02.5528>
- Rafi Rahmat Irwan. (2025). *Eksplorasi Figma Dalam Proses Perancangan UI/UX Aplikasi Bergerak*.
- Salsabila, H., Natasia, R., Ihsan, M., Putera, A., Sena, R., & Soffa, N. (2024). Redesign UI/UX Website Promedika Menggunakan Metode Design Thinking pada PT Promedika Mitra Utama Samarinda. *EQUIVA Journal of Mathematics & Information Technology*, 2(1).
- Suryo Prayogo, J., Kriswibowo, R., Febriana, R. W., Alia, P. A., & Setyawan, A. B. (2025). Perancangan Desain Ui/Ux Kursus Online Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking. *Journal of Information Systems*

- Management and Digital Business*, 2(2), 167–181. <https://doi.org/10.70248/jismdb.v2i2.1904>
- Usman, M. L. L., & Gustalika, M. A. (2022). Pengujian Validitas dan Reliabilitas System Usability Scale (SUS) Untuk Perangkat Smartphone. *Jurnal Ecotipe (Electronic, Control, Telecommunication, Information, and Power Engineering)*, 9(1), 19–24. <https://doi.org/10.33019/jurnalecotipe.v9i1.2805>
- Widodo, A., & Sundari, J. (2023). Perancangan UI/UX pada Website Pengelolaan Manajemen Toko Muthia dengan Metode Design Thinking dan SUS. *Jurnal Masyarakat Informatika*, 14(2), 108–118. <https://doi.org/10.14710/jmasif.14.2.57116>
- Wijaya, B., & Octafian, D. T. (2023). Perancangan User Interface Dan User Experience Website Smk N 1 Palembang Menggunakan Metode Design Thinking. *MDP Student Conference*, 2(1), 84–90. <https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v2i1.4496>
- Yunita, N., Aini, L. N., & Marlina, S. (2024). Analisa Usability User Interface Dan User Experience Aplikasi Simrs Khanza Pada Rsia Ibnu Sina Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Digit*, 14(1), 41. <https://doi.org/10.51920/jd.v14i1.369>

