

HALAMAN MOTO

“Karna Sesungguhnya Bersama Kesusahan ada Kemudahan”

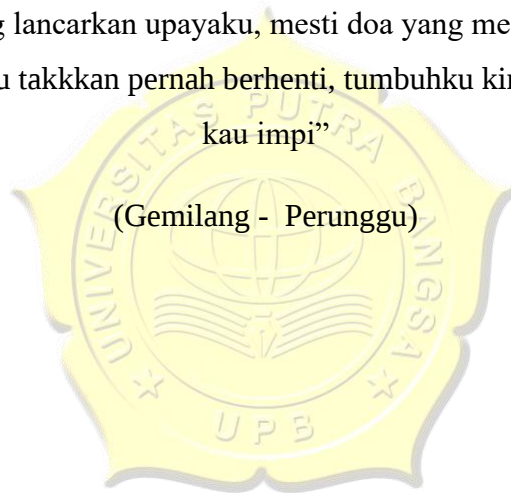
(Q.S Al-Insyirah : 5-6)

“Jalan Panjang Kita Semoga Menyenangkan”

(Berpayung Tuhan - Nadin Amizah)

“Pasti doamu yang lancarkan upayaku, mesti doa yang meluncur dari bibirmu.
Dan yang kutahu kau takkkan pernah berhenti, tumbuhku kini semoga sesuai yang
kau impi”

(Gemilang - Perunggu)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, Berkat kesehatan, kekuatan, kesabaran, serta kemudahan yang diberikan, penulis dapat melalui berbagai proses, tantangan, dan perjuangan selama menempuh pendidikan hingga akhirnya berhasil menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan studi di Program Studi Ilmu Komputer Universitas Putra Bangsa. Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari berbagai doa, dukungan, motivasi, bimbingan, serta kasih sayang yang senantiasa mengiringi setiap langkah penulis. Oleh karena itu, sebagai ungkapan rasa syukur, hormat, dan terima kasih yang sebesar-besarnya, penulis mempersembahkan karya ilmiah ini kepada seluruh pihak yang telah memberikan doa, semangat, pengorbanan, dan dukungan tanpa henti. Dengan penuh kerendahan hati, penulis mempersembahkan skripsi ini kepada:

1. Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, yang senantiasa mencurahkan rahmat, karunia, serta kasih sayang-Nya kepada penulis. Atas izin, kehendak, dan ridha-Nya, penulis diberikan kesehatan, kekuatan, dan kemudahan dalam menjalani setiap proses penyusunan skripsi ini sehingga dapat diselesaikan dengan baik hingga tahap akhir.
2. Kedua orang tua tercinta, dengan penuh rasa cinta dan hormat, skripsi ini penulis persembahkan kepada Bapak dan Ibu tercinta. Terima kasih atas doa yang tidak pernah putus, kasih sayang yang tulus, kesabaran, perhatian, serta segala pengorbanan yang telah diberikan demi kebahagiaan dan masa depan penulis. Terima kasih karena selalu menjadi penyemangat di setiap langkah,

tempat menguatkan, dan alasan terbesar bagi penulis untuk terus berjuang. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan kesehatan, kebahagiaan, dan keberkahan kepada Bapak dan Ibu.

3. Kakak-Kakak tersayang, Terima kasih kepada Setiyadi Prasetyo yang senantiasa memberikan arahan, nasihat, serta dukungan kepada penulis selama menjalani masa perkuliahan hingga proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih karena selalu meyakinkan penulis untuk tetap percaya pada kemampuan diri sendiri, selalu menguatkan ketika penulis merasa ragu, serta selalu ada menemani penulis dalam setiap proses yang dilalui. Terima kasih kepada Riyanti yang selalu memberikan semangat, motivasi, perhatian, serta doa kepada penulis. Kehadiran, perhatian, dan dukungan yang diberikan menjadi salah satu alasan penulis mampu bangkit dan terus berjuang hingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Ibu Dian Rusvinasari, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing. Dengan penuh rasa hormat dan terima kasih, skripsi ini penulis persembahkan kepada Ibu Dian Rusvinasari, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membimbing penulis selama proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas kesabaran, arahan, ilmu, motivasi, serta saran yang senantiasa diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Setiap bimbingan dan masukan yang diberikan menjadi bekal yang sangat berharga bagi penulis, tidak hanya dalam menyelesaikan skripsi, tetapi juga sebagai pembelajaran untuk menghadapi tantangan di masa mendatang.

5. Terima kasih kepada sahabat penulis, Retno Widyawati, Dewi Saputri, dan Anisa Dian Aristy, yang telah menemani penulis selama empat tahun perjalanan perkuliahan. Terima kasih atas kebersamaan, dukungan, semangat, doa, perhatian, serta canda tawa yang telah mengisi setiap proses yang penulis lalui. Terima kasih karena selalu ada untuk mendengarkan keluh kesah, saling menguatkan di masa-masa sulit, serta tidak pernah lelah mengingatkan dan menyemangati penulis agar tetap berjuang dan menyelesaikan skripsi ini.
6. Terima kasih kepada teman-teman penulis, NurKhamid, Nur Hudan, dan Faiz Zamzami, yang telah menemani penulis selama proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas segala bantuan, dukungan, semangat, serta kebersamaan yang telah diberikan selama perjalanan penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada teman-teman lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan doa, motivasi, bantuan, dan perhatian sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
7. Terima kasih kepada diri sendiri, Tri Wahyu Stiyani, yang telah bertahan, berjuang, dan tidak menyerah hingga sejauh ini. Terima kasih karena tetap berusaha melewati rasa lelah, ragu, dan berbagai tantangan selama perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini. *Proud of me*, karena telah mampu melewati semua proses yang tidak mudah dan akhirnya menyelesaikan skripsi ini dengan usaha, doa, dan kesabaran.

ABSTRAK

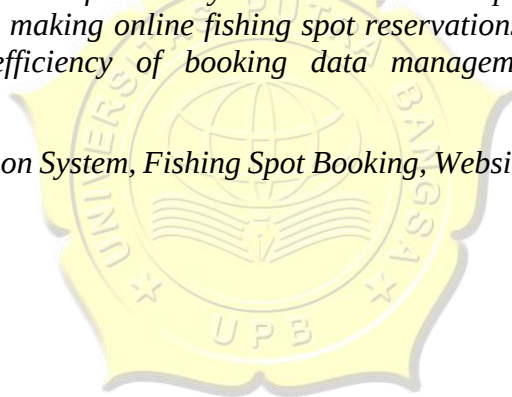
Kecamatan Wadaslintang memiliki potensi wisata pemancingan yang cukup besar dengan banyaknya lapak pemancingan yang tersebar di beberapa desa. Namun, proses penyampaian informasi mengenai lapak dan pemesanan masih dilakukan secara manual sehingga sering menimbulkan kendala, seperti kesulitan memperoleh informasi ketersediaan lapak, serta kurang efektifnya pelayanan kepada pengunjung. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi pemesanan Pemancingan Berbasis Web yang dapat mempermudah pengunjung dalam memperoleh informasi serta melakukan pemesanan lapak secara *online*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* dengan model *Waterfall*, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Sistem dikembangkan menggunakan framework Laravel dengan basis data *MySQL* serta menyediakan fitur informasi lapak, detail fasilitas, *booking* lapak, layanan tambahan, riwayat pemesanan, dan *Chat* antara pengguna dengan admin. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing*, yang menunjukkan bahwa seluruh fitur dan fungsi sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi yang dibangun mampu memberikan kemudahan bagi pengunjung dalam melakukan pemesanan lapak secara *online* serta meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan data pemesanan oleh pengelola pemancingan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, pemesanan, Pemancingan, Website, *Waterfall*, Laravel.

ABSTRACT

Wadaslintang District has considerable potential for fishing tourism, with numerous fishing spots distributed across several villages. However, the dissemination of information regarding fishing spots and the booking process is still carried out manually, resulting in various problems, such as difficulties in obtaining information about fishing spot availability and less effective services for visitors. This study aims to design and develop a web-based fishing booking information system that enables visitors to access information and make online reservations more easily. The system was developed using the System Development Life Cycle (SDLC) with the Waterfall model, which consists of the requirements analysis, system design, implementation, testing, and maintenance phases. Data were collected through observation, interviews, and literature review. The system was developed using the Laravel framework with a MySQL database and provides features such as fishing spot information, facility details, online booking, additional services, booking history, and Chat functionality between users and administrators. System testing was conducted using the Black Box Testing method, and the results indicate that all system features and functions operate according to the specified requirements. The results of this study show that the developed information system facilitates visitors in making online fishing spot reservations while improving the effectiveness and efficiency of booking data management for fishing site administrators.

Keywords: *Information System, Fishing Spot Booking, Website, Waterfall, Laravel.*



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, karunia, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pengembangan Sistem Informasi pemesanan Pemancingan Berbasis Web Menggunakan Metode SDLC (Studi Kasus: Kecamatan Wadaslintang)" dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Putra Bangsa.

Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat membantu proses pemesanan pemancingan di Kecamatan Wadaslintang agar menjadi lebih efektif, efisien, dan terkomputerisasi. Selain itu, penelitian ini juga diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi pengelola dalam mengelola data lapak pemancingan serta memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi dan melakukan reservasi secara daring.

Skripsi ini memuat hasil penelitian yang diawali dengan identifikasi permasalahan, pengumpulan data, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*, implementasi sistem menggunakan *framework* Laravel, serta pengujian sistem menggunakan metode *Black Box Testing*. Seluruh tahapan tersebut dilakukan dengan mengacu pada metode pengembangan sistem *System Development Life Cycle (SDLC)* sehingga

dihasilkan sebuah sistem informasi pemesanan pemancingan yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa keberhasilan penyelesaiannya tidak terlepas dari bantuan, dukungan, bimbingan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa melimpahkan rahmat, karunia, kesehatan, kekuatan, serta kemudahan kepada penulis, sehingga penulis mampu melewati setiap proses penelitian dan penyusunan skripsi ini dengan baik hingga akhirnya dapat diselesaikan sesuai dengan harapan.
2. Kedua orang tua tercinta serta seluruh keluarga yang selalu memberikan kasih sayang, doa, dukungan, semangat, motivasi, serta pengorbanan yang tiada henti, baik dalam bentuk moral maupun material. Terima kasih atas segala perhatian, kesabaran, dan kepercayaan yang diberikan kepada penulis selama menempuh pendidikan hingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Ibu Dian Rusvinasari, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, arahan, masukan, kritik, serta saran yang sangat bermanfaat kepada penulis. Kesabaran dan ketelitian dalam membimbing telah membantu penulis menyelesaikan penelitian serta menyusun skripsi ini dengan lebih baik.
4. Seluruh dosen Program Studi Ilmu Komputer Universitas Putra Bangsa yang telah memberikan ilmu pengetahuan, wawasan, pengalaman, serta berbagai pembelajaran selama masa perkuliahan. Ilmu dan pengalaman yang diberikan

menjadi bekal yang sangat berharga bagi penulis dalam menyelesaikan penelitian maupun sebagai dasar untuk menghadapi dunia kerja di masa yang akan datang.

5. Pengelola pemancingan di kecamatan Wadaslintang, dan seluruh pihak yang telah bersedia menjadi narasumber dalam penelitian ini. Terima kasih atas waktu, informasi, data, serta kerja sama yang telah diberikan sehingga penulis dapat memperoleh data yang dibutuhkan untuk mendukung proses penelitian dan pengembangan sistem informasi pemesanan pemancingan berbasis web.
6. Teman-teman seperjuangan Program Studi Ilmu Komputer, sahabat, serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang telah memberikan bantuan, dukungan, motivasi, doa, serta semangat selama proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas kebersamaan, kerja sama, dan berbagai pengalaman yang telah dilalui bersama sehingga menjadi penyemangat bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

Besar harapan penulis agar skripsi ini dapat memberikan manfaat, baik sebagai referensi dalam pengembangan sistem informasi maupun sebagai bahan pertimbangan bagi pengelola pemancingan dalam meningkatkan pelayanan kepada masyarakat.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN UJIAN	iv
HALAMAN BEBAS PLAGIARISME	v
HALAMAN MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	x
ABSTRACT.....	xi
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xx
DAFTAR GAMBAR	xxi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5

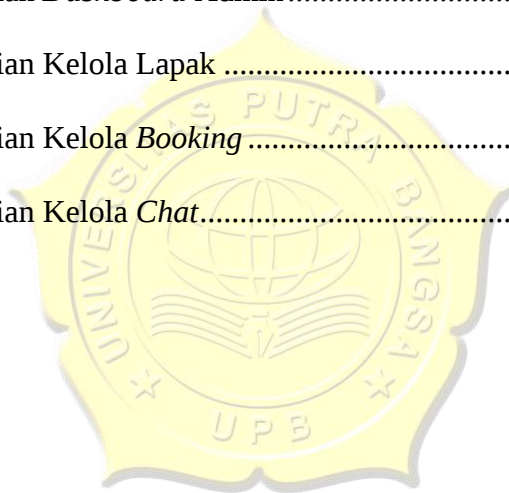
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1. Landasan Teori.....	7
2.1.1 Pemancingan	7
2.1.2 Reservasi/ <i>Booking</i>	7
2.1.3 Sistem Informasi	8
2.1.4 Website.....	8
2.1.5 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	9
2.2. Penelitian Terdahulu	11
2.3. Kerangka pemikiran.....	14
2.4. Keaslian Penelitian.....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1 Tahapan Penelitian.....	19
3.2 Objek dan Subjek Penelitian.....	21
3.2.1 Objek Penelitian	21
3.2.2 Subjek Penelitian.....	21
3.3 Metode Penelitian.....	22
3.4 Metode Pengumpulan Data	25
3.5 Perancangan sistem	26
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	26
3.5.2 <i>Flowchart</i>	28

3.5.3	<i>Activity diagram</i>	33
3.5.4	Data Flow Diagram	41
3.5.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	46
3.5.6	<i>Wireframe</i>	49
3.6	Alat dan Bahan.....	53
3.7	Prosedur Pengujian	55
3.6.1	<i>Blackbox Testing</i>	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		59
4.1.	Hasil Implementasi Perancangan	59
4.1.1	Tampilan <i>Dashboard</i>	59
4.1.2	Tampilan <i>Register</i>	60
4.1.3	Tampilan <i>Login</i>	61
4.1.4	Tampilan Lihat Lapak	62
4.1.5	Tampilan <i>Booking</i> Lapak	63
4.1.6	Tampilan Riwayat <i>Booking</i> Saya	65
4.1.7	Tampilan Kelola Lapak.....	66
4.1.8	Tampilan Kelola <i>Booking</i> Pengelola.....	67
4.1.9	Tampilan Kelola <i>Chat</i>	68
4.1.10	Halaman Kelola Pengelola	69
4.2.	Pengujian BlackBox.....	69

4.2.1	Pengujian Black Box Halaman <i>Register</i>	70
4.2.2	Pengujian Black Box Halaman <i>Login</i>	70
4.2.3	Pengujian Black Box Halaman Lihat Lapak	71
4.2.4	Pengujian Black Box Halaman <i>Booking</i> Lapak	71
4.2.5	Pengujian Black Box Halaman Riwayat <i>Booking</i>	72
4.2.6	Pengujian Black Box <i>Dashboard</i> Admin	72
4.2.7	Pengujian Black Box Kelola Lapak	73
4.2.8	Pengujian Black Box Kelola <i>Booking</i>	73
4.2.9	Pengujian Black Box Kelola <i>Chat</i>	73
4.3.	Pembahasan	74
BAB V PENUTUP		78
5.1.	Kesimpulan	78
5.2.	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA		81
LAMPIRAN		83

DAFTAR TABEL

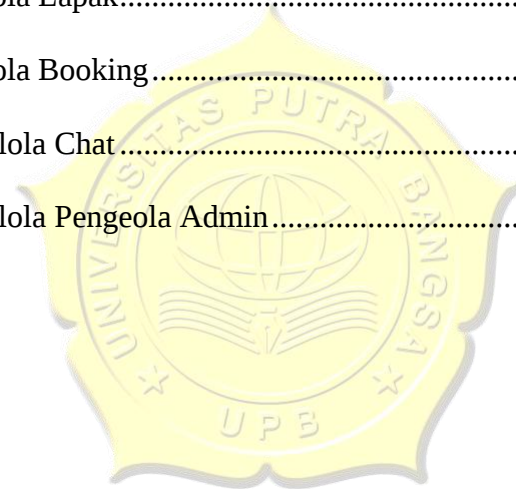
Tabel II- 1 Penelitian Terdahulu	11
Tabel III - 1 Skenario Pengujian Black Box Testing	57
Tabel IV - 1 Pengujian <i>Register</i>	70
Tabel IV - 2 Pengujian <i>Login</i>	70
Tabel IV - 3 Pengujian Lhat Lapak	71
Tabel IV - 4 Pengujian <i>Booking</i> Lapak	71
Tabel IV - 5 Pengujian Riwayat <i>Booking</i>	72
Tabel IV - 6 Pengujian <i>Dashboard</i> Admin	72
Tabel IV - 7 Pengujian Kelola Lapak	73
Tabel IV - 8 Pengujian Kelola <i>Booking</i>	73
Tabel IV - 9 Pengujian Kelola <i>Chat</i>	73



DAFTAR GAMBAR

Gambar II- 1 Tahapan SDLC	10
Gambar II- 2 Kerangka Pemikiran	16
Gambar III - 1 Tahapan Penelitian.....	19
Gambar III - 2 Use Case Diagram.....	27
Gambar III - 3 Flowchart Pengunjung	29
Gambar III - 4 Flowchart Pengelola.....	30
Gambar III - 5 Flowchart Admin	32
Gambar III - 6 Activity Booking Lapak.....	34
Gambar III - 7 Activity Chat Lapak.....	35
Gambar III - 8 Activity Chat Booking	36
Gambar III - 9 Activity <i>diagram</i> Kelola Booking	38
Gambar III - 10 Activity <i>diagram</i> Tambah Pengelola.....	39
Gambar III - 11 DFD Level 0	41
Gambar III - 12 DFD Level 1	43
Gambar III - 13 Entity Relationship Diagram (ERD).....	47
Gambar III - 14 Halaman Login.....	49
Gambar III - 15 Halaman Daftar	50
Gambar III - 16 Halaman Lapak	50
Gambar III - 17 Halaman Detail Lapak	51
Gambar III - 18 Riwayat booking	52
Gambar III - 19 Kelola lapak Admin	52
Gambar III - 20 Kelola booking admin.....	53

Gambar IV - 1 Dashboard	59
Gambar IV - 2 Register	60
Gambar IV - 3 Halaman Login	61
Gambar IV - 4 Daftar Lapak	62
Gambar IV - 5 Halaman Booking Lapak	63
Gambar IV - 6 Chat Admin.....	64
Gambar IV - 7 Riwayat Booking	65
Gambar IV - 8 Kelola Lapak.....	66
Gambar IV - 9 Kelola Booking.....	67
Gambar IV - 10 Kelola Chat.....	68
Gambar IV - 11 Kelola Pengeola Admin.....	69



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Kartu Bimbingan	83
Lampiran II Surat Izin Penelitian	84
Lampiran III Kartu Tanda Peserta Seminar	85
Lampiran IV Kode Program Admin <i>Chat</i>	86
Lampiran V Controller <i>Booking</i>	88
Lampiran VI Kode Lapak Controller	93
Lampiran VII Kode <i>Chat</i> Controller.....	97

