

HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya Bersama Kesulitan ada Kemudahan.” (QS. Al-Insyrah: 6)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan sebagai bentuk tanggung jawab akademik sekaligus hasil dari proses pembelajaran, perjuangan, dan pengalaman selama menempuh pendidikan, kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan rahmat, kesehatan, dan kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Orang tua dan keluarga tercinta, yang senantiasa memberikan doa, dukungan moral, semangat, serta kasih sayang yang tiada henti selama proses perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.
3. Dosen pembimbing dan dosen penguji, yang telah memberikan bimbingan, arahan, saran, serta motivasi dengan penuh kesabaran sehingga skripsi ini dapat diselesaikan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.
4. Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen, selaku instansi tempat pelaksanaan penelitian, yang telah memberikan kesempatan, dukungan, serta data yang diperlukan sehingga penelitian ini dapat terlaksana dengan baik.
5. Nafisatul Istingadah, yang telah banyak membantu, memberikan dukungan, semangat, motivasi, serta selalu hadir dalam berbagai proses selama penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas segala bantuan, perhatian, dan semangat yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
6. Teman-teman seperjuangan, yang telah memberikan bantuan, diskusi, dan semangat selama proses penyusunan skripsi ini.

Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat, baik bagi pengembangan ilmu pengetahuan di bidang teknologi informasi maupun sebagai bahan referensi bagi penelitian selanjutnya.

ABSTRAK

Program magang merupakan salah satu bentuk pembelajaran yang bertujuan untuk meningkatkan kompetensi mahasiswa melalui pengalaman kerja secara langsung di instansi maupun dunia industri. Di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen, proses penilaian kinerja peserta magang masih dilakukan secara manual sehingga berpotensi menimbulkan keterlambatan rekapitulasi nilai, kesalahan pencatatan data, serta kurangnya dokumentasi hasil penilaian. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Penilaian Kinerja Magang Berbasis Web menggunakan *framework* Laravel serta mengimplementasikan fitur pengelolaan data peserta magang, pembimbing, presensi, *project* mingguan, penilaian kinerja, *monitoring* penilaian, dan pencetakan transkrip hasil penilaian. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall* yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem dibangun menggunakan *framework* Laravel dengan arsitektur *Model–View–Controller* (MVC), sedangkan pengujian dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing* untuk memastikan setiap fungsi berjalan sesuai dengan kebutuhan fungsional. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem berhasil dibangun sesuai dengan kebutuhan pengguna dan mampu mengintegrasikan proses pengelolaan kegiatan magang dalam satu aplikasi berbasis web. Dengan demikian, sistem yang dikembangkan dapat mendukung proses pengelolaan dan penilaian kinerja peserta magang di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen.

Kata Kunci: Sistem Penilaian Kinerja, Magang, Web, *Waterfall* , Laravel, *Black Box Testing*.

ABSTRACT

The internship program is a form of learning designed to improve students' competencies through direct work experience in government institutions or industry. At the Department of Communication and Informatics of Kebumen Regency, the internship performance evaluation process is still conducted manually, resulting in potential delays in score recapitulation, data recording errors, and inadequate documentation of evaluation results. This study aims to design and develop a web-based internship performance evaluation system using the Laravel framework and to implement features for managing internship participant data, supervisor data, attendance, weekly project reports, performance evaluation, evaluation monitoring, and the generation of performance evaluation transcripts. The system was developed using the Waterfall software development method, which consists of the requirements analysis, system design, implementation, testing, and maintenance phases. The application was built using the Laravel framework with the Model–View–Controller (MVC) architecture, while system testing was carried out using the Black Box Testing method to ensure that each function operates according to the specified functional requirements. The results show that the proposed system was successfully developed in accordance with User requirements and is capable of integrating the internship management process into a single web-based application. Therefore, the developed system can support the management and performance evaluation of internship participants at the Department of Communication and Informatics of Kebumen Regency.

Keywords: *Performance Evaluation System, Internship, Web-based, Waterfall Method, Laravel, Black Box Testing.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Penilaian Kinerja Magang Berbasis Web Menggunakan *Framework* Laravel” dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Ilmu Komputer.

Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk mengimplementasikan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama masa perkuliahan, khususnya dalam bidang pengembangan sistem informasi berbasis web. Selain itu, skripsi ini diharapkan dapat memberikan solusi terhadap permasalahan penilaian kinerja magang yang masih dilakukan secara manual, khususnya di Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen.

Secara umum, skripsi ini membahas tentang perancangan dan pembangunan sistem penilaian kinerja magang berbasis web. Pembahasan meliputi analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, implementasi menggunakan *framework* Laravel, serta pengujian sistem untuk memastikan bahwa sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan tujuan penelitian.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya.

2. Kedua orang tua dan keluarga penulis yang senantiasa memberikan doa, dukungan, dan motivasi.
3. Dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan skripsi ini.
4. Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kebumen yang telah memberikan kesempatan, dukungan, serta data dan informasi yang diperlukan dalam pelaksanaan penelitian.
5. Seluruh dosen dan civitas akademika yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama masa perkuliahan.
6. Nafisatul Istingadah, teman dekat penulis yang telah banyak membantu, memberikan dukungan, semangat, motivasi, serta selalu memberikan perhatian selama proses penyusunan skripsi ini.
7. Rekan-rekan mahasiswa dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan serta menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN UJIAN	iv
HALAMAN BEBAS PLAGIARISME	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Tinjauan Teori.....	11
2.1.1 Sistem Informasi.....	12
2.1.2 Magang	12
2.1.3 Metode Pengembangan sistem	13
2.1.4 <i>Framework</i>	15
2.1.5 PHP.....	18

2.1.6	Pengujian dan Evaluasi Sistem.....	19
2.1.7	Evaluasi Kinerja	23
2.2	Penelitian Terdahulu	24
2.2.1	Penerapan RESTful Web <i>Service</i> dengan <i>Framework</i> Laravel untuk Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia.....	25
2.2.2	Analisis dan Implementasi RESTful API guna Pengembangan Sistem Informasi Akademik pada Perguruan Tinggi	27
2.2.3	Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website dengan Metode <i>Waterfall</i>	28
2.2.4	<i>Design of a Web-Based Student Internship Application at PT Chlorine Digital Media Using the Waterfall Method</i>	30
2.2.5	Rancang Bangun Sistem Informasi <i>Monitoring</i> Magang Berbasis Web di PT. Cipta Nirmala.....	32
2.3	Kerangka Pemikiran.....	35
2.4	Keaslian Penelitian.....	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		41
3.1	Tahapan Penelitian.....	41
3.1.1	Identifikasi Masalah	43
3.1.2	Rumusan Masalah	44
3.1.3	Studi Literatur dan Pengumpulan Data	44
3.1.4	Analisis dan Desain	45
3.1.5	Pengkodean.....	46
3.1.6	Pengujian	48
3.2	Objek dan Subjek Penelitian.....	49
3.3	Metode Penelitian	50

3.3.1 Metode Pengembangan Sistem.....	52
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	54
3.5 Perancangan Sistem	55
3.5.1 Perancangan Arsitektur Sistem	56
3.5.2 Perancangan Proses Sistem	57
3.5.3 Perancangan Basis Data.....	58
3.5.4 Perancangan Antarmuka.....	59
3.5.5 Perancangan Mekanisme Keamanan Sistem	60
3.6 Alat dan Bahan.....	62
3.7 Prosedur Pengujian	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	73
4.1 Pelaksanaan Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika	73
4.2 Implementasi Perancangan	75
4.2.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	76
4.2.2 Perancangan Sistem.....	81
4.2.3 Implementasi Sistem	121
4.2.4 Pengujian Sistem	140
4.2.5 Pemeliharaan	148
4.3 Pembahasan Hasil Implementasi	149
BAB V PENUTUP.....	156
5.1 Kesimpulan	156
5.2 Saran	157
DAFTAR PUSTAKA	159
LAMPIRAN.....	165

DAFTAR TABEL

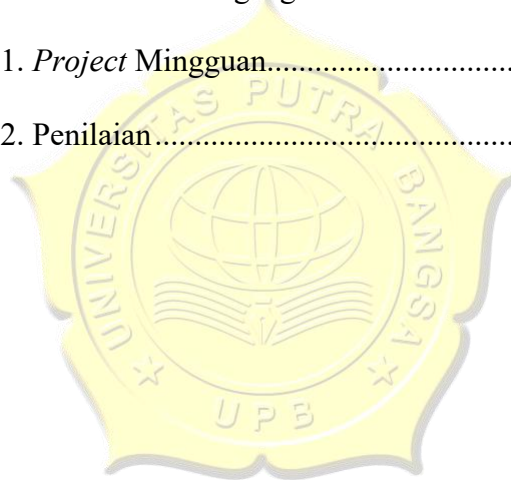
Tabel II- 1. Penelitian Terdahulu	34
Table III - 1. Pengujian Fitur.....	65
Tabel IV- 1. Kebutuhan fungsional sistem	77
Tabel IV- 2. Kebutuhan non-fungsional	80
Tabel IV- 3. <i>Black Box Testing</i>	141



DAFTAR GAMBAR

Gambar II - 1. Diagram Kerangka Pemikiran	38
Gambar III - 1. Tahapan Penelitian	42
Gambar III - 2. Metode <i>Waterfall</i>	53
Gambar IV - 1. Struktur Organisasi	74
Gambar IV - 2. <i>Flowchart Login</i>	83
Gambar IV - 3. <i>Flowchart Global Sistem</i>	85
Gambar IV - 4. <i>Flowchart Presensi</i>	87
Gambar IV - 5. <i>Flowchart Penilaian</i>	89
Gambar IV - 6. DFD Level 0	91
Gambar IV - 7. DFD Level 1	92
Gambar IV - 8. ERD	94
Gambar IV - 9. <i>Use Case Diagram</i>	99
Gambar IV - 10. <i>Activity Diagram Login</i>	102
Gambar IV - 11. <i>Activity Diagram Presensi</i>	104
Gambar IV - 12. <i>Activity Diagram Upload Project</i>	106
Gambar IV - 13. <i>Activity Diagram Penilaian</i>	107
Gambar IV - 14. <i>Activity Diagram Cetak Transkrip Nilai</i>	109
Gambar IV - 15. Desain Tampilan Halaman Login	112
Gambar IV - 16. Desain Tampilan Dashboard	113
Gambar IV - 17. Desain Tampilan Pengelolaan Data Peserta Magang	114
Gambar IV - 18. Desain Tampilan Pengelolaan Data Pembimbing	116
Gambar IV - 19. Desain Tampilan Presensi	117

Gambar IV - 20. Desain Tampilan Project Mingguan	119
Gambar IV - 21. Desain Tampilan Penilaian Kinerja	120
Gambar IV - 22. Halaman Login	124
Gambar IV - 23. Dashboard Admin.....	126
Gambar IV - 24. Pengelolaan Pembimbing	128
Gambar IV - 25. Pengelolaan Peserta Magang	130
Gambar IV - 26. Halaman Presensi.....	132
Gambar IV - 27. <i>Project</i> Mingguan	134
Gambar IV - 28. Penilaian Peserta Magang.....	137
Kode Program IV - 1. <i>Project</i> Mingguan.....	135
Kode Program IV - 2. Penilaian.....	139



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Kartu Bimbingan	166
Lampiran II Kartu Seminar Proposal	167
Lampiran III Surat Izin Penelitian.....	168
Lampiran IV ERD	169

